

# jogos que ganham dinheiro - tvbet aposta online

Autor: [dimarlen.dominiotemporario.com](http://dimarlen.dominiotemporario.com) Palavras-chave: jogos que ganham dinheiro

---

1. jogos que ganham dinheiro
2. jogos que ganham dinheiro :bet365 sd01
3. jogos que ganham dinheiro :euro win

## 1. jogos que ganham dinheiro :tvbet aposta online

### Resumo:

**jogos que ganham dinheiro : Explore as possibilidades de apostas em [dimarlen.dominiotemporario.com](http://dimarlen.dominiotemporario.com)! Registre-se e desfrute de um bônus exclusivo para uma jornada de vitórias!**

contente:

Roleta, um jogo de azar comum jogos que ganham dinheiro cassinos

Um jogo de azar um jogo cujo resultado é fortemente influenciado por algum dispositivo de aleatoriedade.

Dispositivos comuns usados incluem dados, piões, cartas de baralho, roletas, bolas numeradas ou, no caso de jogos digitais; geradores de números aleatórios.

Um jogo de azar pode ser jogado como um jogo de apostas se os jogadores apostarem dinheiro ou qualquer valor monetário.

Os jogos de azar são conhecidos jogos que ganham dinheiro quase todas as sociedades humanas, embora muitas tenham aprovado leis que o restringem.

Arquivos da Esplanada 2023 : Janeiro Fevereiro Março Abril Maio Junho Julho Agosto Setembro Outubro Novembro Dezembro

: 2022 : Janeiro Fevereiro Março Abril Maio Junho Julho Agosto Setembro Outubro Novembro Dezembro

: 2021 : Janeiro Fevereiro Março Abril Maio Junho Julho Agosto Setembro Outubro Novembro Dezembro

: 2020 : Janeiro Fevereiro Março Abril Maio Junho Julho Agosto Setembro Outubro Novembro Dezembro

: 2019 : Janeiro Fevereiro Março Abril Maio Junho Julho Agosto Setembro Outubro Novembro Dezembro

: 2018 : Janeiro Fevereiro Março Abril Maio Junho Julho Agosto Setembro Outubro Novembro Dezembro

: 2017 : Janeiro Fevereiro Março Abril Maio Junho Julho Agosto Setembro Outubro Novembro Dezembro

: 2016 : Janeiro Fevereiro Março Abril Maio Junho Julho Agosto Setembro Outubro Novembro Dezembro

: 2015 : Janeiro Fevereiro Março Abril Maio Junho Julho Agosto Setembro Outubro Novembro Dezembro

: 2014 : Janeiro Fevereiro Março Abril Maio Junho Julho Agosto Setembro Outubro Novembro Dezembro

: 2013 : Janeiro Fevereiro Março Abril Maio Junho Julho Agosto Setembro Outubro Novembro Dezembro

: 2012 : Janeiro Fevereiro Março Abril Maio Junho Julho Agosto Setembro Outubro Novembro Dezembro

: 2011 : Janeiro Fevereiro Março Abril Maio Junho Julho Agosto Setembro Outubro Novembro

Dezembro

: 2010 : Janeiro Fevereiro Março Abril Maio Junho Julho Agosto Setembro Outubro Novembro  
Dezembro

: 2009 : Janeiro Fevereiro Março Abril Maio Junho Julho Agosto Setembro Outubro Novembro  
Dezembro

: 2008 : Janeiro Fevereiro Março Abril Maio Junho Julho Agosto Setembro Outubro Novembro  
Dezembro

: 2007 : Janeiro Fevereiro Março Abril Maio Junho Julho Agosto Setembro Outubro Novembro  
Dezembro

: 2006 : Janeiro Fevereiro Março Abril Maio Junho Julho Agosto Setembro Outubro Novembro  
Dezembro

: 2005 : Janeiro Fevereiro Março Abril Maio Junho Julho Agosto Setembro Outubro Novembro  
Dezembro

: 2004 : Janeiro Fevereiro Março Abril Maio Junho Julho Agosto Setembro Outubro Novembro  
Dezembro:da secção Geral

Só para ter certeza de que todos lerão: [Wikipedia:Esplanada/propostas/Checkuser](#).

--Cachorrinho está latindo lá no fundo do quintal 02:47, 29 Dezembro 2005 (UTC)

Uma vez que os IP's jogos que ganham dinheiro alguns ISP's são dinâmicos e não estáticos, bastará um utilizador desligar-se da rede durante um bocado e o seu IP muda.

Amigos o Checkuser só captará os incautos, e nunca os verdadeiros "malandros".

É a ferramenta ideal para se cometer injustiças, quando calhe a um utilizador o IP de outro utilizador responsável por vandalismos e coisas piores.

Pode acontecer a qualquer um de vós! E depois vão apresentar um processo jogos que ganham dinheiro tribunal para que o ISP seja obrigado a revelar as identidades do dono de cada IP ?

Cada vez mais estamos longe do "assume good faith"...

"Quem semeia ventos, colhe tempestades" --OsvaldoGago 20:54, 29 Dezembro 2005 (UTC)

Se engana pensando que isso é suficiente para confundir quem realmente esteja atento.

Infelizmente não posso detalhar nada, ou poderia dar dicas aos fraudadores.

--Cachorrinho está latindo lá no fundo do quintal 21:06, 29 Dezembro 2005 (UTC)

Uma pessoa com acesso aos dados do servidor sobre os utilizadores pode obter alguns dados que ajudem a detectar indícios, mas indícios não são provas, porque os indícios são falíveis.

Alguém com os conhecimentos de informática necessários pode criar um segundo ou mesmo um terceiro utilizador para editar artigos e até mesmo para participar jogos que ganham dinheiro votações.

A única forma de obter a prova é através de informação do ISP sobre quem usava um IP num determinado dia, numa determinada hora.

Por outro lado, se eu tivesse um irmão que usasse o computador da família, e o mesmo fosse utilizador da Wikipédia, eu poderia ser responsabilizado por maus actos que o meu irmão pratique.

Pela mesma ordem de ideias, se o meu irmão votar da mesma forma uma determinada votação o checkuser poderá chegar á conclusão que se trata de fraude na votação, por a mesma ser efectuada no mesmo computador.

O mesmo problema pode acontecer jogos que ganham dinheiro maior escala jogos que ganham dinheiro computadores de Cybercafés, salas de internet de bibliotecas, escolas, etc...etc...

Nem sempre estas instituições têm IP fixo.

Finalmente não é típico da Wikipédia que alguns utilizadores possam tomar decisões baseadas jogos que ganham dinheiro informação confidencial á qual só os mesmos tem acesso.

Actualmente os administradores, necessários ao bom funcionamento da Wikipédia, podem tomar medidas que o vulgar utilizador não pode, mas os dados jogos que ganham dinheiro que se baseiam e os resultados dessas medidas são visíveis e comprováveis por qualquer pessoa.

O checkuser, pelo que entendi, não funciona da mesma forma.

É ainda típico dos projectos "open source" divulgar e corrigir falhas de segurança e não escondê-las; não se esqueçam que alguns fraudadores têm os mesmos conhecimentos e acesso á

mesma informação, ou podem facilmente adquirí-los.

--OsvaldoGago 19:12, 1 Janeiro 2006 (UTC)

Osvaldo, absolutamente nada do que disseste é inédito ou desconhecido, ao menos por mim e pelos desenvolvedores.

Dê uma lida nas seções da seguinte página: meta:Help:CheckUser.

E, note que tais problemáticas não removem a necessidade de tal ferramenta ser implementada.

--Cachorrinho está latindo lá no fundo do quintal 19:39, 1 Janeiro 2006 (UTC)da secção Geral  
Olá para todos! Pode parecer uma pergunta "idiota", mas eu não entendi qual é a finalidade das ferramentas Link permanente e Citar este artigo, alguém pode me explicar? Obrigado! -- Orlando 17:09, 1 Janeiro 2006 (UTC)

Link permanente lhe garante de que o link que for anotar jogos que ganham dinheiro algum lugar contenha exatamente a redação que você tenha lido (já que tudo aqui pode ser editado a qualquer momento) e a opção de citar é uma ferramenta para facilitar que verbetes da Wikipédia sejam citados jogos que ganham dinheiro referências bibliográficas de trabalhos, monografias ou livros.

--Cachorrinho está latindo lá no fundo do quintal 17:14, 1 Janeiro 2006 (UTC)

Obrigado Augusto! Me esqueci de perguntar do File path, você conhece? -- Orlando 17:29, 1 Janeiro 2006 (UTC) Ainda não.

Ele tem poucos dias e nada vi sobre o mesmo. Se alguém souber...

--Cachorrinho está latindo lá no fundo do quintal 19:40, 1 Janeiro 2006 (UTC)da secção Geral  
Está acontecendo algo com as categorias, algumas não aparecem mais nos artigos outras estão aparecendo assim [[categoria: 0]] .

Com alguém mais está acontecendo isto? LeonardoG 19:50, 1 Janeiro 2006 (UTC)

Me too, mas depois desapareceu.-- Fernando S.

Aldado 19:52, 1 Janeiro 2006 (UTC) Agora as categorias estão aparecendo vazias.

E, antes disso, tive de fazer uma ginástica macabra para editar míseras coisas por causa de mensagens de erros.

Os desenvolvedores estão alterando o código sem antes testar jogos que ganham dinheiro outro lugar Cachorrinho está latindo lá no fundo do quintal 20:21, 1 Janeiro 2006 (UTC)

Pedi no irc wikimedia-tech, e parece que foi resolvido.

LeonardoG 20:39, 1 Janeiro 2006 (UTC)da secção Anúncios

Atenção, a votação sobre o sublinhado nos links recomeçou do zero.

Agora ela contém um sub-ítem sobre se, jogos que ganham dinheiro caso de vitória do sim (sim, não...

eu devia tá pensando no referendo das armas de fogo quando criei essa votação ) o efeito mouseOn/mouseOver deve ser adotado.

Peço desculpas por não ter criado essa subvotação já jogos que ganham dinheiro primeira instância e peço também que todos voltem a votar.

Não vamos deixar um deslize meu (foi mal! nem sabia o que era esse mouseOn) interromper o processo democrático da wiki.

-- 02:57, 3 Janeiro 2006 (UTC)da secção Geral

Fiz alterações nesses dois artigos hoje e gostaria de ouvir a opinião da comunidade.Grato.

--Mateusc 21:33, 2 Janeiro 2006 (UTC)da secção Propostas

Pessoal, estava reparando que as outras wikipédias (as grandes pelo menos) não usam o sublinhado abaixo dos atalhos (links) e isso lhes confere uma visual mais limpo, muito bonito. Aqui eu só consegui fazer o mesmo trocando nas minhas "Preferências" (na aba "Diversos"), jogos que ganham dinheiro "Sublinhar atalhos", de padrão para nunca.

Como eu disse, me parece mais bonita a wiki sem os atalhos sublinhados, por isso acho que poderia ser esse o padrão.

O que vocês acham?! -- Lotus 12:06, 6 Dezembro 2005 (UTC)

Diz que alterou a opção "Sublinhar atalhos" de "padrão" para "nunca".

Ora bem, esse "padrão" nessa opção é o padrão configurado no navegador utilizado.

Saudações, Get\_It 19:43:03, 2005-12-06 (UTC) Hhmmm entendo.

Mas caso a comunidade concordasse jogos que ganham dinheiro deixar a pt:wiki sem o sublinhado, teria como forçar isso? Quero dizer, é isso o que parece que as outras wikis fazem.  
-- Lotus 16:19, 7 Dezembro 2005 (UTC) Quanto a isso pode-se simplesmente retirar no CSS do monobook.

-- Get\_It 01:07:33, 2005-12-08 (UTC)

Ora bem, esse "padrão" nessa opção é o padrão configurado no navegador utilizado.

Saudações, Get\_It 19:43:03, 2005-12-06 (UTC)

Realmente, também achei que ficou muito melhor.

algumacoisaqq 13:42, 6 Dezembro 2005 (UTC) Também concordo.

Lusitana 07:26, 7 Dezembro 2005 (UTC)

Valeu Get It!! Agora entendi bem como funciona! Pois então, o que eu gostaria de propor é retirar o sublinhado do CSS default da nossa wiki...

que tal?! -- Lotus 14:39, 8 Dezembro 2005 (UTC)

eu seria a favor algumacoisaqq 12:15, 9 Dezembro 2005 (UTC) Sim FML oi Também a favor (com a ressalva de que as assinaturas ficam melhor sublinhadas, na minha opinião) Garrincha 16:35, 13 Dezembro 2005 (UTC) Excelente ideia.

Não é só uma questão de estética, mas também de funcionalidade.

O sublinhado é um elemento "estranho" jogos que ganham dinheiro textos corridos, dificultando a leitura.

Retirando o sublinhado o texto torna-se bastante mais legível, mantendo ao mesmo tempo a percepção do que são links, devido à cor (o tradicional azul), e quanto à forma (o sublinhado aparece na mesma, mas só quando o cursor está por cima deste).

Portanto serve perfeitamente a jogos que ganham dinheiro função, e não rompe completamente com a tradição/padrão dos links jogos que ganham dinheiro páginas html (imaginem se os links fossem sem sublinhado a preto, a confusão que poderia criar).

Concordo que se implemente isso como padrão, falta saber se não entra jogos que ganham dinheiro conflito com algo, dificultando assim a percepção do que é link ou não.

Pelo menos no Windows, o Mozilla Firefox 1.0.

7 e Internet Explorer 6.

0, assim como jogos que ganham dinheiro Macintosh, o Safari 1.3.

1 e Internet Explorer 5.

2, todos eles com configurações padrão quanto aos links, não deram problemas (perante a quantidade e diferença entre browsers nunca se sabe...

) Também já ninguém deve usar monitores monocromáticos e não devem existir textos com muitas cores (incluindo o azul) na wikipédia.

Analisando como os sistemas operativos lidam com essa questão, nos textos de ajuda do Macintosh OS X, salvo erro jogos que ganham dinheiro html, usam essa técnica (textos a preto e links a azul sem sublinhado).

O mesmo acontece no Windows XP (apesar de algumas incoerências, pois alguns links aparecem com sublinhado, outros não).

O que talvez confirme a compatibilidade dessa ideia jogos que ganham dinheiro diferentes configurações.

Mosca 17:30, 9 Dezembro 2005 (UTC)

Não seria melhor colocar isto para votação antes que fosse implantado, pois é uma mudança que afetaria toda a wikipédia.

Severino666 18:15, 18 Dezembro 2005 (UTC)

Sim! A ideia era discutir se a alteração era boa a ponto de merever ser votada...e parece que sim. Quem souber como se começa uma votação, dê uma ajudinha aqui então! =) -- Lotus 19:43, 20 Dezembro 2005 (UTC)

Votação?! Mas se ninguém se opôs!!! -- Nuno Tavares 19:51, 20 Dezembro 2005 (UTC)

Aí não? Então pronto, trata-se já disso. Eu oponho-me.

Abraços, Get\_It 20:49:46, 2005-12-20 (UTC)

Sério? Dê seus argumentos, por favor.

abraço, Lipe FML 23:14, 20 Dezembro 2005 (UTC)

Na verdade, FML, ele pode simplesmente dizer que acha mais bonito e vai ser um argumento tão bom quanto outro qualquer (afinal isso sim é uma questão de estética).

Por isso, como há partidários e contrários, eu criei uma votação aqui antes que alguém faça alguma mudança alegando um consenso que na verdade não existe.

-- 03:25, 24 Dezembro 2005 (UTC)

Eu também sou a favor de não se sublinhar os links.

Diotti 07:26, 26 Dezembro 2005 (UTC)

Criei um subponto para a comunidade decidir se o efeito `mouseOn/mouseOver` deve ser adotado, caso o sim ganhe.

Pelo que eu entendi esse efeito deixa o link sublinhado somente quando o cursor passa sobre ele.

Acho que isso compensa grande parte da dificuldade que alguns deficientes visuais possam ter com o lay-out mais "limpo".

-- 14:39, 1 Janeiro 2006 (UTC)

Votação reiniciada [ [editar código-fonte](#) ]

Como as opções da votação foram alteradas, a mesma foi reiniciada.Outra coisa.

Alterei o texto da subvotação porque, pensando bem, a pessoa ter votado sim ou não na votação anterior é irrelevante.

-- 02:43, 3 Janeiro 2006 (UTC)da secção Propostas

Duas propostas á alguns tipos de indignados:

A respeito da "grande guerra do copyright", a última votação sobre o assunto foi jogos que ganham dinheiro 28\01\2004.

Ao completar um ano, devíamos refazer para ver como a peleja termina...

Videogames, jogos de computador & cia.

estão jogos que ganham dinheiro estado deplorável.

Páginas mal-feitas ficam assim eternamente[1][2] e, claro, várias outras ainda não foram feitas (ou expandidas).

Eu queria abrir um Projeto para coordenar os games, mas só se aparecerem simpatizantes...

igordebraga 02:34, 2 Janeiro 2006 (UTC)

Sobre o um, eles do Fair Use sabem muito bem disso.

Mas, como ninguém se pronunciou jogos que ganham dinheiro contrário, a votação sobre o F.U. ocorrerá apenas depois de duas semanas da votação sobre Checkuser, jogos que ganham dinheiro respeito a toda polêmica e controvérsia que o assunto gera dos dois lados.

--Cachorrinho está latindo lá no fundo do quintal 02:39, 2 Janeiro 2006 (UTC)

Meus caros: percebam que rever a votação do Fair é um pouco mais complicado do que parece.

As pessoas teriam de escolher entre: a) Não ao Fair Use b) Sim ao Fair Use (nos moldes da wiki jogos que ganham dinheiro inglês) c) Sim à proposta do Campani (que vai além do conceito do Fair Use, tal como está na Wiki jogos que ganham dinheiro inglês, e jogos que ganham dinheiro moldes que eu considero ainda menos aceitáveis) d) Sim à proposta do Marcelo Silva (já que basta ler as páginas deste usuário sobre o tema para verificar que existem poucas semelhanças entre a jogos que ganham dinheiro proposta e a do Campani) e) Sim à proposta de X; f) Sim à proposta de Y, etc...

Só para acautelar aqueles que julgam que isto se resume a Fair Use ou não.

É mais complicado que isso.

É que se vier uma votação jogos que ganham dinheiro que o pessoal disser, apenas, "Sim ao Fair Use" (Vade retro!), os administradores terão de seguir uma política igual à da Wiki jogos que ganham dinheiro inglês - e não uma política conforme às ideias defendidas pelos promotores Fairusistas da wiki jogos que ganham dinheiro português.

Manuel Anastácio 05:21, 2 Janeiro 2006 (UTC)

Acho que devemos fazer a votação jogos que ganham dinheiro dois turnos, porque dividir dessa forma diluiria os votos do "fair use" jogos que ganham dinheiro "fair use + como será implementado" o que é evidentemente injusto.

Acho também que devemos usar o termo "fair use" somente quando se tratar da implementação idêntica ao exemplo da EN.WP.

A primeira votação seria sobre política de imagens na PT.

WP e deveria ter, IMHO, algo como as seguintes opções no primeiro turno:

Não permitir imagens protegidas jogos que ganham dinheiro hipótese nenhuma, a exemplo do Commons.

Permitir algumas exceções (que serão posteriormente discutidas e votadas) para o envio de imagens protegidas na PT.

WP a exemplo de outras wikipédias.

Assim, se a opção 1 for escolhida não será necessário discutir mais nada, pois tudo fica como está.

Se a opção 2 for escolhida, aí sim deveria haver outra votação mais complexa que envolveria as exceções permitidas e as novas políticas oficiais.

um abraço! Lipe FML 11:35, 2 Janeiro 2006 (UTC)

E o seu modelo pra votação é mais justo pra quem, cara pálida? Indech :: alô? 12:23, 2 Janeiro 2006 (UTC) Se fosse jogos que ganham dinheiro apenas um turno seria injusto para todos, podendo ser mais injusto ainda para um dos lados.

Votar jogos que ganham dinheiro dois turnos reflete melhor a decisão da maioria nesse caso.

Veja: há duas tendências claras, que poderão mudar ou não o rumo da Wikipédia, que são as duas mostradas acima (1 - sem exceção e 2 - com exceção); se dividirmos cada opção jogos que ganham dinheiro outras N, que na verdade são "o quanto será restringido/liberado" ou "como será implementada" os votos da tendência que tiver mais opções será diluído, o que é injusto.

Lipe FML 15:04, 2 Janeiro 2006 (UTC)

Sim, creio que o FML tem razão - Creio que a primeira votação, a existir (por mim, dispenso-a, mas muita gente não) deveria ser apenas (tal como a última feita sobre este assunto): Deve haver uma nova votação sobre a questão do Fair Use (política de conteúdos multimedia)?...

Dependendo desta votação, os fairusistas poderiam, depois, caso ganhasse o Sim, mostrar as suas propostas (espero bem que fiquem poupados desse trabalho árduo, eheh).

Manuel Anastácio 19:11, 2 Janeiro 2006 (UTC)da secção Geral

Quantos dos atuais sysop que efetivamente dedicam algum tempo do total que passa pela wikipédia a dar uma passeada no mudanças recentes?--Cachorrinho está latindo lá no fundo do quintal 00:31, 29 Dezembro 2005 (UTC)Presente.-- Fernando S.

Aldado 00:32, 29 Dezembro 2005 (UTC) Nem preciso de passar pela wikipedia (gastando assim tempo): uso o CDVF, o IRC bot ou as RC jogos que ganham dinheiro IRC (e deixo horas a correr sem estar à frente do computador, para depois analisar).

Lijealso msg 00:44, 29 Dezembro 2005 (UTC)

Eu frequento bastante as mudanças recentes, mas confesso que muitas vezes tenho uma atitude de quase complacência com certas coisas (como quando vejo vários usuários novos sendo criados e não vou dar-lhes as boas vindas).

Também confesso que já fui mais ativo jogos que ganham dinheiro fiscalizar vandalismos (será que é a maldição?).

-- g a f msg 01:52, 29 Dezembro 2005 (UTC)

Muito poucos, infelizmente, muito poucos.

(não me esqueci que há mais coisas para fazer).

Paulo Juntas 02:24, 29 Dezembro 2005 (UTC)

Nem todos temos disponibilidade de tempo para acompanhar o mudanças recentes.

Eu, por exemplo, só dou conta da minha lista de artigos vigiados (uns 1500).

Cada um faz o que pode.

Quando tenho tempo disponível, uso o já citado CDVF (ótima ferramenta).

--Patrick msg 12:21, 29 Dezembro 2005 (UTC)

Eu sempre reviso visualmente a lista das 250 últimas alterações quando me conecto, e verifico individualmente as que me parecem suspeitas.

Por que acham que não criei mais artigos? --Mschlindwein msg 20:42, 30 Dezembro 2005 (UTC)

Sou da turma do Marcelo.

Tenho criado pouco conteúdo jogos que ganham dinheiro meu tempo dedicado à Wiki.

Fazer o quê? rs Indech :: alô? 16:44, 31 Dezembro 2005 (UTC)

Sou da turma dos que revêm as 500 últimas edições Lusitana 09:22, 3 Janeiro 2006 (UTC)da secção Propostas

Já que eu soltei um barril de pólvora aqui jogos que ganham dinheiro cima...

alguém aceita entrar num Wikiprojeto de Games? igordebraga 12:54, 3 Janeiro 2006 (UTC)da secção Geral

Estou fazendo artigos sobre as praias de Ilhabela.

O que estão faltando são fotos.

=/ Nas oportunidades jogos que ganham dinheiro que estive lá, não estava com uma camera.

Então queria saber, se alguém ai tem fotos para disponibilizar.

Ou talvez alguém que vá para lá este verão e esteja interessado jogos que ganham dinheiro tirar fotos para o site.

Seria importante algumas fotos para ilustrar o artigos geral, e uma foto de cada praia (o que é complicado, pois são cerca de 40 praias.) ..

Bom, se alguém tiver como ajudar.Abraço.

--Gabrielt4e 13:10, 3 Janeiro 2006 (UTC)

Tirei fotos da ilha quando fui pra lá este ano, logo enviarei para o Commons.

abraços, Lipe FML 14:39, 3 Janeiro 2006 (UTC)da secção Geral

Alguém depois de uma olhada nisto.

--Cachorrinho está latindo lá no fundo do quintal 00:57, 4 Janeiro 2006 (UTC)da secção Anúncios  
Isto é um misto de anúncio/proposta.

Gostaria de vos (voltar a) apresentar o meu BOT.

Já o tinha utilizado jogos que ganham dinheiro meia dúzia de edições sob o meu login.

Agora tem um usuário próprio.

Da primeira vez que o apresentei, não houve ninguém que se opusesse (3 colegas se pronunciaram).

Na altura seria só para fazer os interwikis jogos que ganham dinheiro artigos relacionados com grupos taxonómicos (espécies, géneros, famílias, ordens, etc), mas as suas potencialidade vão mais além do que isso e seria desperdição não as utilizar.

Serviria também para categorizar tais artigos, colocar caixas taxonómicas, etc.

A jogos que ganham dinheiro actuação tem 1 dia (fase de testes): ver as contribuições aqui.

Não sei se deva avançar para a marcar o bot para não aparecer nas mudanças recentes.

Alguma questão, disponham.

Lije ° AlsØ 09:32, 4 Janeiro 2006 (UTC)

Eu proponho que o deixes andar mais uns tempos.

Como já te expliquei na discussão, estás, pelo menos neste momento, a utilizar uma opção perigosa do bot, que é a hint.

-- Nuno Tavares 09:51, 4 Janeiro 2006 (UTC)da secção Propostas

Caros colegas, bom ano!! É assim há um usuário a fazer ameaças de processo judicial na minha Página de Discussão.

Começou com isto: [3], eu respondi com o que lá está e ele respondeu a bold com o que podem ver.

Fazemos alguma coisa por isto? Muriel 16:01, 3 Janeiro 2006 (UTC)

A melhor coisa a fazer é ignorá-lo.

Não se preocupe, provavelmente ele ficou irritado com você e escreveu que irá processá-lo só para impressionar (não acredito que um processo nessas condições dê algum resultado).

Feliz ano novo! :-)) -- Orlando 17:50, 3 Janeiro 2006 (UTC)É.

Fazer o quê? Vamos esperar pra ver.

Em último caso, levo-te umas florezitas à prisa.WB.

Paulo Juntas 18:00, 3 Janeiro 2006 (UTC)

Parece-me que o condado de Orkney tem calabouços horripilantes.

Cuidado Muriel!! ;o) Wikipedista 19:03, 3 Janeiro 2006 (UTC)

Eu só perguntei porque na wiki.

en, estes camaradas que ameaçam com processos são bloqueados imediatamente.

Mas se calhar é melhor mesmo deixá-lo estar por aí, que não está a fazer estragos.

:) Muriel 19:08, 3 Janeiro 2006 (UTC)

Minha mãe era portuguesa, mas soube aprender e agir com carinho dos brasileiros, sugiro que aprenda isto também...

- depreendo que se não fossem os brasileiros a ensiná-la, a mamã do senhor seria uma megera insuportável.LOL.

Pobrezinhos de nós portuguesas, cujas mães não aprenderam a agir com carinho.....

Manuel Anastácio 22:21, 3 Janeiro 2006 (UTC)Já dizia o outro.....

Ph3Ar!! Eh eh eh -- Nuno Tavares 11:58, 4 Janeiro 2006 (UTC)da secção Geral

Tenho uma dúvida sobre imagens: Num fórum que participo estava conversando sobre essa questão de imagens com direitos autorais ...

E lá o pessoal falou que CDs, DVDs e livros são imagens de divulgação, além de outras imagens marcadas como divulgação, podem ser usadas, no caso da ultima se citar o fotografo.

Mas Cds, DVDs e livros, não há problema, sendo que nos fariamos uma espécie de favor para a banda, ou para o escritor..etc...

pois estaríamos divulgando o material deles.

Então pensando assim, acho que não há problemas neste tipo de imagem..

E os artigos ficam muito melhores ilustrados.

Me respondam por favor.

--Gabrielt4e 15:02, 4 Janeiro 2006 (UTC)

Então se nós fazíamos um favor à banda (e porquê fazê-lo?), porque é que as bandas não colocam as capas de cd como domínio público ou outra licença que permita o seu uso segundo as regras da Wikipédia? A minha resposta é: Posivelmente, porque não desejam que isso aconteça.

Paulo Juntas 14:53, 4 Janeiro 2006 (UTC)

Juntas: Cuidado! Uma possível interpretação errônea das tuas palavras pode ser "se eles não colocam jogos que ganham dinheiro domínio público é porque NÃO DESEJAM DIVULGAÇÃO".

Não, acho que eles desejam divulgação, mas o domínio público, na visão deles, é demasiada permissão.

E aí se encaixa a minha defesa do fair-use.

As imagens não estarão jogos que ganham dinheiro domínio público, mas serão usadas na Wikipédia jogos que ganham dinheiro fair-use.

Há interesse SIM, dos proprietários das marcas que jogos que ganham dinheiro marca seja divulgada, ainda mais sendo a Wikipédia um projeto educacional e de grande abrangência.

Não posso pensar de outra forma.

Paz e saúde, Campani discussão 15:02, 4 Janeiro 2006 (UTC)Ok, entendo ..

então coloco a seguinte pergunta: O que é preciso fazer pra usar essas imagens (se é que há essa possibilidade!?) ...

Por exemplo, mandar um email pedindo autorização para uso de tais imagens na wiki...

Eu só quero deixar um artigo melhor..mais nada..Abraço .

--Gabrielt4e 15:08, 4 Janeiro 2006 (UTC) Gabriel, raríssimamente uma entidade comercial abrirá mão de seu copyright para disponibilizar GNU.

Eu pelo menos nunca consegui até hoje.

abraço, Lipe FML 15:18, 4 Janeiro 2006 (UTC)

Mas não custa tentar..

Eu não domino muito inglês..

(ainda rs) hahah , se alguém puder escrever um email para a banda Rush..

No site oficial tem um email de contato..

Se alguém fizesse isso, ficaria agradecido...

eu sei que tenho um amigo que já fez contato com eles, sobre direitos de músicas..Aguardo..



--Gabrielt4e 15:25, 4 Janeiro 2006 (UTC) Desculpa desanimar, mas eles jamais liberarão. Se eles liberam a capa, aí qualquer um pode inventar outra banda, chamada "Brush" por exemplo e usar a mesma capa.

Entende como isso é complicado? É por esse motivo que o próprio logo da Wikipédia, por exemplo, é protegido sob copyright.

abraço! Lipe FML 15:27, 4 Janeiro 2006 (UTC)

Campani, eu sei e penso que toda a gente saberá que as bandas querem divulgação (só que apenas querem receber e não dão nada a ninguém).

Para mim e pelo que sei, pra ti também, a Wikipédia não é um Portal de divulgação de bandas, embora por vezes pareça.

E sim, eu sei que os artigos ficavam mais bonitos e como na maior parte dos casos, nem artigos são, ficavam muito mais bonitos.

Paulo Juntas 15:35, 4 Janeiro 2006 (UTC)

Enfim, independente da discussões sobre imagens, illustrei o artigo como podia.

Vejam o que acham: Rush.

Se puderem, leiam também por favor..

Ainda não fiz uma revisão..

E ainda vou complementar coisas no texto..

mas do jeito que está já está bem completo.

Falta mais curiosidades..coisas assim.

Me falem se o artigo está bom ou não, o que melhorar.

Ainda falta fazer e complementar alguns artigos relacionados, depois pretendo indicar para artigo de destaque.Bom.

Me falem o que acham.Abraço.

--Gabrielt4e 17:30, 4 Janeiro 2006 (UTC)da secção Propostas

Pra quem eu reclamo se eu quiser fazer alguma queixa de algum administrador? (não assinou)

Você pode colocar suas queixas aqui mesmo Severino666 02:28, 1 Janeiro 2006 (UTC)

Segundo o que apurei, a queixa refere-se a outro projecto (ver), sendo que incide jogos que ganham dinheiro todos os administradores (neste caso: 2).

Lije ° AlsØ 03:08, 1 Janeiro 2006 (UTC)

Na verdade eu queria fazer uma reclamação sobre dois administradores da wikiquote, só que existe um pequeno problema, lá só existem dois administradores!!

E então, ninguém vai responder? Eu também quero fazer algumas reclamações contra os dois administradores da wikiquote de língua portuguesa!

Ainda sem resposta??????

Você anunciou a reclamação, mas, não a fez.

--Cachorrinho está latindo lá no fundo do quintal 04:46, 3 Janeiro 2006 (UTC)

Pode fazê-la! Estamos aqui pra isso! Indech :: alô? 04:53, 3 Janeiro 2006 (UTC)

Estamos mesmo? Aceitamos queixas, ou desabafos? Paulo Juntas 09:56, 3 Janeiro 2006 (UTC)

Por que não??? -- Clara C.

09:13, 4 Janeiro 2006 (UTC)

Porque isto não é o wikiquote? Nuno Tavares 09:31, 4 Janeiro 2006 (UTC)Exactamente..

Paulo Juntas 10:37, 4 Janeiro 2006 (UTC)

E se eles tem um motivo justo ou se houve um mal-entendido que poderíamos ajudar a desfazer. Isto também não é a Wikilivros, mas, muitos daqui (inclusive eu) fomos convidados a votar para sysop por lá.

Não sei se não sabem, não existe pt.meta.wikimedia...

--Cachorrinho está latindo lá no fundo do quintal 12:48, 4 Janeiro 2006 (UTC)

Fomos convidados para votar lá, não aqui, portanto a reclamação ou os comentários a ela, tb deverão ser feitos lá.É o que eu penso.

Ainda por cima estamos a falar duma reclamção fantasma que nem aqui consigo ver.

Paulo Juntas 13:15, 4 Janeiro 2006 (UTC)

Que custa o cara falar aqui? Ele disse que tem 2 administradores por lá, e quer reclamar sobre

os dois.

Acho que, se tem dois caras malas cuidando da wikiquote, a gente deveria ficar sabendo.

Se for só alguém reclamando por nada, a gente não faz nada e fica tudo bem.

Se ele reclamar lá, se os administradores forem bons, eles podem até entender, mas se não forem, daí pode ficar ruim para o cara (bom, nem sei se ele tá por aqui ainda).

Minha sugestão é que ele fale de uma vez, porque ninguém vai deletar o comentário dele mesmo...

daí quem gosta de se meter no problema dos outros já entra junto na briga.

algumacoisaqq 15:03, 4 Janeiro 2006 (UTC)

Descuem por demorar tanto para fazer as minhas reclamações.

Na verdade o que eu queria relatar é o verdadeiro autoritarismo dos dois administradores da Wikiquote, como é que pode um projeto com mais de 2.

000 artigos ficar restrito as opiniões e parcialidades de apenas dois cidadãos, isso não está certo!! Não seria possível colocar mais administradores como a Wikipedia? Evidente que a Wikipedia possui muito mais artigos, mas mesmo assim, alguém poderia providenciar a inclusão de mais dois ou três administradores por lá!! Vocês não acham?? Eles bloqueiam, desbloqueiam, colocam frases inventadas, tentam denegrir alguns nomes, e elogiar outros, de acordo com o gosto dos dois adminstradores, sinceramente, isso não pode continuar, me desculpem o desabafo, mas eu estou indignado, se for possível colocar mais alguns administradores seria muito bom, provavelmente eu não sou o único insatisfeito.

Obrigado pelo espaço!!!

Bem, com acusações não podemos fazer nada.

É preciso que você nos diga onde foi que os administradores agiram mal.

Administradores jogos que ganham dinheiro qualquer wiki surgem a partir dos contribuintes daquela wiki.

O número de administradores é proporcional ao número de usuários, isso não tem como a wikipedia interferir.

O que dá pra fazer é alguém de confiança reclamar com alguém da Wikimedia Foundation, mas precisam haver provas de que realmente são os administradores que estão causando problemas, e não um anônimo inventando coisas para manchar a imagem deles.

algumacoisaqq 19:36, 4 Janeiro 2006 (UTC)da secção Anúncios

Só a título de registro, iniciei um glossário de termos comuns utilizados pela Comunidade.

Às vezes não nos damos conta do quanto nos utilizamos do "wikipedês".

Espero que o glossário seja útil aos novos usuários (existe um ótimo trabalho feito com o Tutorial e o Guia Prático, mas ainda precisamos reunir material para uma espécie de "tutorial da comunidade").

-- g a f msg 03:03, 5 Janeiro 2006 (UTC)da secção Geral

O problema é que, nas páginas do dia 20 de Janeiro, quando eu jogos que ganham dinheiro editar do lado do item, vou parar na página de edição da predefinição, no caso de Charges.com.br.

no caso de Catalina de Salazar, eu vou parar na página certa, mas ela aparece vazia (sem o voto do Nuno).

Nos outros casos está normal, e se eu cliço pelo link para a votação que está na página (Catalina de Salazar, por exemplo), ela aparece normalmente, como deveria ser.

Alguém sabe o que aconteceu? algumacoisaqq 13:37, 5 Janeiro 2006 (UTC)Corrigido.

Quanto ao problema, a predefinição estava a ser directamente utilizada, quando não o deve ser.

Para isso, basta colocar subst: à frente do nome da predefinição.Ficando assim:

```
{{ subst: novoapagar|Título|Motivo|Assinatura}}
```

Abraços, Get\_It 14:41:12, 2006-01-05 (UTC)da secção Geral

Ao pesquisar por uma infomrção inserida por anônimo, encontrei um site fartamente ilustrado que diz que é permitido copiar, desde que citada a fonte: <http://www.ipef.br/>.

Um bom presente de ano-novo para o commons e para os envolvidos nas edições de verbetes sobre seres vivos.

--Cachorrinho está latindo lá no fundo do quintal 20:40, 3 Janeiro 2006 (UTC)

É só comigo, ou o link não funciona? Paulo Juntas 21:07, 3 Janeiro 2006 (UTC)

"Reprodução permitida desde que citada a fonte" (fui ver ao Google cache, por o servidor está jogos que ganham dinheiro baixo) não significa que possa ser usado na Wikipédia (Pt).

Porquê ? Por exemplo porque trabalhos segundo esta licença também podem ser reproduzidos livremente até para fins comerciais, mas não poder ser usado na pt.wikipedia.

(Pelo menos sei que não podem ser adicionados ao commons) Só podem ser usados no Commons trabalhos cuja modificação seja também explicitamente autorizada, o que não está claramente assegurado na frase colocada no sítio "Reprodução permitida desde que citada a fonte".

Sugiro perguntar ao sítio jogos que ganham dinheiro questão se poderão ser realizadas livremente alterações aos trabalhos de lá retirados.

Se assim fôr é mesmo um presente de ano novo.

:-) --OsvaldoGago 23:38, 3 Janeiro 2006 (UTC)

E como é, no caso da Agência Brasil - onde também os termos de uso são semelhantes???

Manuel Anastácio 00:10, 4 Janeiro 2006 (UTC)

Para a Agência Brasil, ver aqui, o commons dispõe de uma template para a agência Brasil desde 12 de Dezembro de 2004.

No sítio da Agência Brasil pode-se ler "O uso das fotos produzidas pela Agência Brasil é livre. " Na minha opinião a palavra uso não implica uma reprodução fiel, mas a palavra reprodução sim.

O que acham ?--OsvaldoGago 00:26, 4 Janeiro 2006 (UTC)

O site aqui está carregando, apesar de depois ter visto que não são tantas imagens assim (mas, que talvez cheguem a uma vinte).

Vou fazer o seguinte: entrar jogos que ganham dinheiro contato e, caso afirmativo, criar a predefinição no commons, carregar as imagens para lá e vir aqui avisar para que as utilizem onde achar mais adequado.

--Cachorrinho está latindo lá no fundo do quintal 00:44, 4 Janeiro 2006 (UTC)Parece-me óptimo.

--OsvaldoGago 09:32, 4 Janeiro 2006 (UTC)

Citação: Luiz Erivelto de Oliveira Júnior (8ipef.

br) escreveu: «Nossa política no que tange o conteúdo do site, tanto as informações técnicas quanto as imagens, é a da divulgação livre desde (que citada a fonte).

Apenas não autorizamos o seu uso comercial, seja para edição de livros, banco de imagens, e outra atividade correlata.

Para estes casos solicitamos consulta direta, informando qual o material desejado e a natureza de jogos que ganham dinheiro utilização, para que seja providenciada uma autorização formal por escrito.

» Que dicionário será o deles? -- Cachorrinho está latindo lá no fundo do quintal • msg 16:39, 5 Janeiro 2006 (UTC)da secção Geral

Gosto sempre de ver as estatísticas por tamanho médio dos artigos jogos que ganham dinheiro bytes, estamos crescendo constantemente jogos que ganham dinheiro número e tamanho dos artigos nos últimos 5 meses.

Comparativamente a en.

wp reduziu o tamanho médio dos artigos jogos que ganham dinheiro bytes de novembro para dezembro, ou seja, muitos artigos novos e pequenos.

Mas ainda precisamos de muita qualidade.

LeonardoG 17:43, 5 Janeiro 2006 (UTC)da secção Propostas

Olá! O que vocês acham de substituir a mensagem da predefinição {{aviso}} pela abaixo? Acho que a atual mensagem não está muito boa (com relação ao visual).

-- Orlando 11:06, 6 Janeiro 2006 (UTC)

Atenção! Não faça vandalismo na Wikipédia.

Se deseja testar a edição de artigos, use a página da testes.

Caso continue a desrespeitar as regras, será bloqueado.

Não me parece bom, ameaçar com bloqueio à primeira burrada que se faz.

Pode até ter efeitos contrários.

Convém lembrar que nem todas as primeiras edições são vandalismo propositado.

Paulo Juntas 11:49, 6 Janeiro 2006 (UTC)

O que estou propondo é mais o novo visual do que a mensagem propriamente dita, pois esta pode ser mudada da forma que acharem melhor.

-- Orlando 12:00, 6 Janeiro 2006 (UTC)

A mensagem aqui (também a visual), faz toda a diferença.

Não queremos assustar as pessoas logo de início.

A redacção do texto actual é mais suave.

Para quem tenha mais paciência de o fazer, o diálogo directo, jogos que ganham dinheiro certos casos, pode ser mais eficaz.

Lije ° AlsØ 12:03, 6 Janeiro 2006 (UTC)

O fundo branco é bonito, mas não vi mudança relevante.

abraço, Lipe FML 12:05, 6 Janeiro 2006 (UTC)

E se usarmos esta mensagem como segunda opção (vandalismo recorrente), criando a predefinição {{aviso2}} para a nova mensagem? -- Orlando 12:11, 6 Janeiro 2006 (UTC)

Isto já foi bastante discutido (sem querer dizer que não se possa discutir mais).

O fundo amarelo é precisamente para chamar a atenção e fundo branco, mesmo bonito passa despercebido.

O vandalismo recorrente é para ser bloqueado, não avisado.

Paulo Juntas 13:03, 6 Janeiro 2006 (UTC) da secção Anúncios...

e que seja alta, ruiva. Brincadeira.

Tô procurando alguém que entenda do software media wiki porque, jogos que ganham dinheiro longo prazo, pretendo criar um site no estilo wiki.

Ou melhor, gerenciar; a criação vou deixar jogos que ganham dinheiro mãos mais capacitadas.

De qualquer forma preciso de informações sobre o manuseio do media wiki e possíveis modificações. Grato.

-- 03:17, 5 Janeiro 2006 (UTC)

Eu já instalei para fazer testes rápidos e, ele é extremamente fácil de ser instalado.

A parte mais difícil é descompactar os arquivos, dar upload no servidor, fazer chmod e ler as instruções da tela.

-- Cachorrinho está latindo lá no fundo do quintal • msg 03:38, 5 Janeiro 2006 (UTC)

Bem, o essencial está aqui.

Foi por onde eu comecei.

É realmente de fácil instalação, embora algumas configurações posteriores sejam mais morosas.

Já instalei por várias vezes e no problem.

Tenho um instalado para testes e trabalho.

Se puder ajudar nalguma coisa....

-- Lije ° AlsØ 14:49, 5 Janeiro 2006 (UTC)

Qualquer outra coisa, irc://mediawikiirc.freenode.

net -- Nuno Tavares 02:26, 7 Janeiro 2006 (UTC) da secção Geral

Será possível acrescentar jogos que ganham dinheiro (Mais recentes | Mais antigas) Ver (anteriores 50) (próximos 50) (20 | 50 | 100 | 250 | 500).1.

000 ? Penso que o problema deve ser o tamanho da página.

Em alternativa não será possível (de 1 a 500) (de 501 a 1000) , etc, e retirar as próximas 20 e próximas 50 ? . João C.

00:23, 29 Dezembro 2005 (UTC)

Creio que isso seja uma limitação do proprio software Wiki.

--Mateusc 20:50, 2 Janeiro 2006 (UTC)

Carreguem jogos que ganham dinheiro próximas 20.

Quando abrir a página, na barra de endereço, onde virem um 20, mudem para 1000.

Carreguem jogos que ganham dinheiro enter e...voilà!!!...

Manuel Anastácio 00:30, 8 Janeiro 2006 (UTC) da secção Propostas

Caros Wikipedistas, como bem sabem, a contagem de artigos alcança jogos que ganham dinheiro poucos dias a cifra de 100.000.

Para celebrar tal evento, eu proponho a criação de um logo específico a ficar na página principal por um tempinho, afim de parabenizar a comunidade pelo esforço feito até o presente momento e aproveitar para divulgar na mídia a pt.

wiki e promover o desenvolvimento da mesma.

Assim sendo, elaborei dois conceitos (esboços) que podem ser discutidos nos próximos dias pela comunidade para encontrar a imagem ideal para tal momento.

Eu criei um logo mais conservador, e um mais divertido, que na minha opinião pessoal tem mais a cara da comunidade lusófona.

Dessa forma, eu sugiro que façamos duas votações.

A primeira para escolher qual dos caminhos deve ser tomado.

Quando um dos dois conceitos for escolhido, faço mais alternativas dentro dele para que a comunidade possa escolher da melhor forma algo que agrade a imensa maioria.

Abraços, e bom início de 2006 para todos!!! Indech :: alô? 14:09, 28 Dezembro 2005 (UTC) Bom trabalho...

abra-se a votação se assim entenderem (acho que os 2 podem ser utilizados: 1 para página principal e outro, ou os 2, para divulgação acessória, externa).

Lijealso msg 14:17, 28 Dezembro 2005 (UTC)

Tá maneira a idéia, especialmente o segundo, mas tá tudo meio blurrado.--201.50.95.

17 14:22, 28 Dezembro 2005 (UTC)

Voto por um meio termo entre esses dois logos.-- Fernando S.

Aldado 14:28, 28 Dezembro 2005 (UTC)

O segundo está excelente.

Rei-artur ? 14:31, 28 Dezembro 2005 (UTC) Não sei se deveria esperar até a votação mas...

voto pelo conceito do segundo! -- Lotus 17:51, 28 Dezembro 2005 (UTC)

Não gostei muito do segundo, porque ele me parece meio "vesgo", e também achei os números meio grandes.

Gostei muito a idéia, porém, e acho que qualquer um dos dois ficaria bom.

Só acho que seria melhor explicar: "Mais de 100.

000 artigos", e não só 100.

000, pois quem é novo não vai entender (e acho que o site deve ser voltado para esse público, e não para o "pessoal antigo") algumacoisaqq 15:03, 28 Dezembro 2005 (UTC)

Achei muito boa a idéia de criar uma imagem comemorativa.

Voto na primeira imagem.

Naturalmente um texto irá acompanhar a figura e basta uma pequena explicação sobre o que se trata.

--OS2Warp msg 18:23, Dezembro 28, 2005 (UTC)

De novo, são apenas conceitos.

Ainda não cabem comentários como "vesgo" ou "blurrado" (embaçado, sim?) já que a votação deverá ocorrer na idéia (conservador x divertido) e não na arte atual.

Indech :: alô? 18:53, 28 Dezembro 2005 (UTC)

Continuação das discussões e votação aqui.

Creio que ultimamente se tem abusado nas votações.

Mal surge uma ideia, vota-se.

Nem tudo precisa de ser votado....

já ninguém se importa jogos que ganham dinheiro discutir, nem jogos que ganham dinheiro argumentar.

Quiçá seja a falta de argumentos que impulsione as votações, não sei, mas não me parece que seja bom votarmos por tudo e por nada.

-- Nuno Tavares 19:34, 28 Dezembro 2005 (UTC) Tem coisa, Nuno, que depende unicamente do gosto de cada um.

Argumentos ajudam mas não resolvem tudo.

Não acho que estamos abusando de votações, mas estamos sim "abusando" (positivamente falando) da democracia.

abraço, Lipe FML 21:22, 1 Janeiro 2006 (UTC)

FML, não basta saber gostar das coisas, é preciso saber aceitar o que os outros gostam, se o teu problema são gostos...é um compromisso.

E gostos, não são assim tão importantes que mereçam uma votação.

-- Nuno Tavares 11:51, 4 Janeiro 2006 (UTC) O gosto de quem não é tão importante que não mereça uma votação? Aí que está: votação serve pra isso.

Ou você prefere resolver tudo sozinho ao seu gosto e os outros deverão aceitar? abraço, Lipe FML 11:56, 4 Janeiro 2006 (UTC)

Hein? Eu quis dizer exactamente o contrário.

Se o cerne da divergência é uma questão de gostos, quiçá muita gente aqui deva aprender a dar o braço a torcer...

e por estares de acordo com a não-filosofia de votar tudo, só mostra que não só não compreendes o que estou a dizer, como nem estás para aí virado - como aliás, vai sendo costume...

enfim, talvez daqui a alguns anos entendas que há coisas bem mais importantes do que defender uma questão de gostos.

Ou talvez fiques para sempre aí, nesse patamar...

a votação, meu caro, como aliás está expresso algures, serve para resolver divergências.

Eu não considero uma questão de gosto uma divergência votável.

Mas bem, quando tinha 5 anos também estava disposto a votar quem é que ficava com o xupa-xupa...

se calhar fui eu que regredi! -- Nuno Tavares 12:14, 4 Janeiro 2006 (UTC) Eu acho que você está num pedestal imaginário, está viajando na maionese, com preconceitos absurdos.

Cada um tem coisas diferentes como importância; e é por isso que o mundo gira, a wikipédia funciona: porque se todo mundo desse importância para a mesma coisa, só teríamos um assunto explorado.

Se você acha que votar gosto é uma questão infantil, sinta-se livre para não participar das votações e fazer o que considera importante.

abraço! Lipe FML 12:50, 4 Janeiro 2006 (UTC) É isso mesmo, miúdo.

Vou limpar o meu pedestal.

-- Nuno Tavares 12:42, 8 Janeiro 2006 (UTC)da secção Anúncios

Olá a todos! Acabei de criar o WikiProjecto:Capitais do Mundo porque pareceu-me boa ideia investir (um pouco mais) nas capitais do mundo, na pior das hipóteses, aquelas mais conhecidas (na esfera pessoal de cada um eheheh).

Entretanto, conforme preparava a página do projecto, seguindo os meus critérios (que não quer dizer que sejam imutáveis, ou mais certo que os de outrém), deparei-me com uma verdadeira desolação...

sim, vejam a página.

O vermelho quer mesmo dizer MAU.

Quanto mais vermelho, PIOR.

Quantos verdes vou ter? Bom, precisam-se interessados jogos que ganham dinheiro dar a volta a esta situação.

O projecto acabou de nascer, é a melhor altura para especificar regras! Bom trabalho a todos! -- Nuno Tavares 22:52, 8 Janeiro 2006 (UTC)

Deixei um comentário na discussão.

--Gabrielt4e 22:57, 8 Janeiro 2006 (UTC)da secção Anúncios

Olá a todos! =) Criei o este projeto, e gostaria que todos pudessem dar uma olhada, para opinar, creio, que não é um trabalho difícil se realizado por um grupo de pessoas.

O objetivo é deixar os artigos relacionados a Ilhabela completos.

Fotos também são necessárias.

Bom, quem estiver interessado, pediria para ler o projeto e depois comentasse na discussão!! Um abraço a todos! =D Gabrielt4e 22:57, 8 Janeiro 2006 (UTC)da secção Propostas

Bem, a idéia do projeto surgiu porque achava muito difícil encontrar uma predefinição no meio de tantas que existem, precisa haver um jeito de organizar isso.

Por isso coloquei minha idéia jogos que ganham dinheiro Usuário:Algumacoisaqq/Organização de Predefinições.

Já fiz um pouco do trabalho, que está jogos que ganham dinheiro Categorias de predefinições, mas gostaria de saber o que os outros pensam (e se alguém pode ajudar!) da idéia.

algumacoisaqq 13:41, 5 Janeiro 2006 (UTC)

Parece-me bem mais rápido de manter do que a(s) página(s) jogos que ganham dinheiro WP:NP...

só uma nota: essas categorias deviam ser precedidas por um sinal de pontuação (exclamação, por exemplo), como jogos que ganham dinheiro Categoria:!Projetos, para distinguir as categorias internas da wikipédia das categorias de conteúdos.

-- Nuno Tavares 18:04, 8 Janeiro 2006 (UTC) Ok, obrigado por avisar! algumacoisaqq 01:26, 9 Janeiro 2006 (UTC)da secção Geral

O corvo chamou-me a atenção para <http://pt.wikipedia.org/wiki/Especial:Preferences> onde as opções para formato de data são exactamente iguais...

Para que serve tal coisa? Bug? Erro? Ou quê? Manuel Anastácio 03:27, 10 Janeiro 2006

(UTC)Bug/Erro.

Obrigado, há uma semana que me ando a lembrar o que precisava urgentemente corrigir na tradução e é isso.

Astantas nunca mais me lembrava na vida...

Aí esta minha memória...

Abraço, Get\_It 02:08:29, 2006-01-10 (UTC) E pronto, amanhã já deverá estar corrigido localmente.

-- Get\_It 02:40:08, 2006-01-10 (UTC)

Abraço, Get\_It 02:08:29, 2006-01-10 (UTC)da secção Geral

O Utilizador/Usuário Usuário:RodrigoQT eliminou votos a favor e votos contra a eliminação deste artigo ([4]).

Acho que deviam ser tomadas algumas medidas.

--Bigs msg 06:12, 10 Janeiro 2006 (UTC)da secção Anúncios

Peço jogos que ganham dinheiro ajuda para manter artigo do escritor Jan Val Ellam no ar. (Universalista 13:09, 10 Janeiro 2006 (UTC))da secção Anúncios

O meta está disponibilizando para tradução um novo texto a ser posteriormente movido para o site da WMF.

Eu entendi perfeitamente o conteúdo dele, mas, me sinto inseguro para traduzi-lo.

Algum colega poderia fazer? Leitura obrigatória tendo jogos que ganham dinheiro vista certas coisas daqui...

Link jogos que ganham dinheiro inglês: meta:German DVD/Book release - december 2005 --

Cachorrinho está latindo lá no fundo do quintal • msg 19:30, 6 Janeiro 2006 (UTC)

Dê uma olhada aqui: meta:DVD da Wikipédia jogos que ganham dinheiro Alemão/Edição impressa - dezembro de 2005.

-- g a f msg 02:20, 7 Janeiro 2006 (UTC)

Adquiri o livro e achei interessante para uma primeira abordagem sobre a Wikipedia por parte de novos usuários.

Lusitana 08:00, 11 Janeiro 2006 (UTC)da secção Anúncios

Boas! Este mês (Janeiro de 2006) saiu um artigo na edição portuguesa das Selecções do Reader's Digest, pág.77.Começa assim:

É como se um grupo de carpinteiros voluntariosos com prática de construir cabanas acabasse por erigir o mais alto arranha-céus do Mundo.

É uma descrição aproximada do sucesso fenomenal da Wikipedia, a enciclopédia gratuita da Internet.

Nos quatro anos da jogos que ganham dinheiro existência, a Wikipedia (www.wikipedia.org) tornou-se a maior obra de referência do Mundo.

Com 576 000 artigos jogos que ganham dinheiro inglês e mais de 1,2 milhões jogos que ganham dinheiro cerca de 160 outras línguas, faz pigmeus da Encyclopaedia Britannica (120 000 artigos nos seus recursos online), da Encarta Reference Library (75 000 artigos) e de meia dúzia de outros rivais.

E não pára aí: a Wikipedia está a impor o passo de corrida com mais de mil novos artigos jogos que ganham dinheiro inglês adicionados todos os dias.

Vá lá, sorriam para a fotografia

Nota: A falta de acento jogos que ganham dinheiro Wikipedia é propositada: é assim que consta no original.

-- Nuno Tavares 11:47, 11 Janeiro 2006 (UTC)

PS: Vocês não se cansam de ser constantemente comparados com a Brytannica? :S Que mania...

kkkk -- Nuno Tavares 11:47, 11 Janeiro 2006 (UTC)

Hum, não havia um Wikipedia:Wikipédia nos mídia para inserir estas coisas? -- Nuno Tavares 11:51, 11 Janeiro 2006 (UTC)

Pelo menos não nos comparam com o Almanaque Abril...

hehehe Indech :: alô? 12:03, 11 Janeiro 2006 (UTC)Parabens pra nos.

Agora não da para comparar obras de carácter diferente jogos que ganham dinheiro termos numéricos.

--Fábio 12:08, 11 Janeiro 2006 (UTC)da secção Propostas

Ontem (07/01/2006) comecei a mudar o estilo de várias Predefinições, a começar pela predefinição do Campeonato Brasileiro, depois seguindo por outras predefinições relacionadas a esportes, principalmente futebol (Confederações do Brasil, CBF, Futebol Internacional, CONMEBOL, Copas do Mundo FIFA, Copa do Mundo Alemanha 2006, Eliminatórias da Copa 2006 e UEFA).

Em alguns casos, eu apenas mudava o estilo, baseado no visual da Wikipedia francesa.

Em outros casos, além de alterar o estilo, eu atualizada e editava o conteúdo das predefinições, sempre de forma a deixá-las melhores, obviamente.

Por esse trabalho, recebi 2 elogios na minha Discussão, e com isso resolvi continuar "modernizando" predefinições.

Então, hoje (08/01/2006) segui a "modernizar" os estilos das predefinições da página do Brasil (Estados do Brasil, CPLP, Mercosul, América do Sul, OEA, CSN e Conferência Ibero-Americana). Só que essas últimas foram revertidas, mas eu fui teimoso e refiz algumas predefinições.

Depois, recebi 2 advertências por mudar o estilo de inúmeras predefinições sem discutir estas alterações e fui aconselhado a pedir a opinião da comunidade sobre a mudança de estilo das predefinições.

Apesar de achar isso desnecessário - já que havia recebido elogios de pessoas que gostaram da mudança e, modéstia à parte, por achar que o novo estilo (+) é bem melhor que o antigo -, venho aqui para saber se vocês concordam com a "modernização" e mudança de estilo das predefinições.

--Aacj03 17:52, 8 Janeiro 2006 (UTC)

A {{UEFA}} está horrivelmente grande, principalmente se tivermos jogos que ganham dinheiro conta o tamanho dos artigos que interliga.

Nem sequer compreendo o que têm as con/federações de futebol a ver com a UEFA... mas não percebo muito de futebol.

Porque é que não separam essa jogos que ganham dinheiro duas?! Uma com a parte de cima e outra com a parte de baixo.

Aliás, a sugestão de as dividir já indica que isso só não ocorreu ainda por teimosia de alguém (seja lá quem for).

Pelo menos a mim parece-me óbvio.

Em relação ao que se passa, não sei quem reverteu, nem me interessa, mas o que é facto é que



ultimamente tem-se visto muito a atitude do "fui eu que fiz, eu é que sei como é que fica".

Não costumava ser assim...

ou sou eu que estou pessimista? Seja como for, este é um assunto a ser discutido nas páginas de discussão das predefinições, que é para isso que elas existem, não na Esplanada.

-- Nuno Tavares 18:00, 8 Janeiro 2006 (UTC)

UEFA é a União de Associações de Futebol Europeias, órgão administrativo e de controle do futebol europeu, uma espécie de "CONMEBOL da Europa", portanto engloba seleções e confederações dos países da Europa.

Originalmente, era exatamente do jeito que você sugeriu: uma predefinição para confederações e outra para seleções.

Mas acho que juntar as duas não é problema, afinal não é uma má idéia que as páginas das confederações mostrem links para as seleções e vice-versa, além de que eu segui o padrão da predefinição da CONMEBOL, que é exibir confederações e seleções na mesma predefinição.

Mas, afinal, estilo antigo ou estilo novo? --Aacj03 20:38, 8 Janeiro 2006 (UTC)

Sobre estética não posso falar muito.

Sou a favor de tudo o que seja compacto.

Em relação ao problema, eu acho que é problema sim, e começo por oficializar a expressão Árvore de Natal.

O facto da {{CONMEBOL}} estar dessa maneira, não exige (nem devia servir de exemplo) que as outras fiquem assim também.

Aliás, se são duas tabelas, deviam ser duas predefinições.

E se elas aparecem jogos que ganham dinheiro separado, por algum motivo é: porque os assuntos não estão directamente relacionados.

E se não estão directamente relacionados.....

Acham isto bonito? Um artigo da Laranja mecânica com uma predefinição destas para mim só quer dizer uma coisa: rápido, use um destes links para fugir deste artigo, que está uma miséria.

-- Nuno Tavares 22:22, 8 Janeiro 2006 (UTC)

Aproveito para manifestar publicamente o meu desagrado para artigos deste género.

O autor que me desculpe (com quem já manifestei o meu desagrado), mas este artigo (e companhia) pouco ou nada acrescenta à wikipédia - nem os interwikis tem!! Pior do que isso, colocou o seu link a azul, e o artigo praticamente não existe.

Desculpem a sinceridade :( -- Nuno Tavares 22:31, 8 Janeiro 2006 (UTC)

Continuo achando que confederações e seleções são directamente relacionados, e portanto devem ficar na mesma predefinição.

O que eu acho errado nesse caso é que seleções e confederações estão jogos que ganham dinheiro artigos separados, quando deveriam estar juntos.

E na questão do tamanho da predefinição da UEFA, a predefinição antiga, que só tinha links para seleções ou para confederações, era do mesmo tamanho dessa nova predefinição, que une confederações e seleções.

Entendo que há uma "superlotação" devido ao grande número de países, e para isso sugiro que na predefinição constem apenas os nomes das principais seleções e confederações, com um link para o artigo da UEFA onde devem estar listadas todas as seleções e confederações, como está na minha página.

Acho que desse jeito está melhor, mas não quero receber mais advertências por tentar ajudar a Wikipedia, então não alterei o original.

Na questão das predefinições do artigo do Brasil, quero saber se posso (re)reverter as alterações para o novo estilo.

Ixi, o Nuno deve ter tido um dia daquele.Moço! Iuhuuu...

olha só, o que estamos discutindo não é a predef UEFA, não é o artigo da Seleção Romena, nem vossa sinceridade (atestada por todos aqui participantes!).

O estilo novo do Aacj03 deu uma cara nova e melhor na minha opinião, como profissional de comunicação, no sentido de legibilidade, sem mencionar no fato de estarmos criando um modelo próprio, com personalidade e não uma cópia da Wiki anglófona.

Aacj03, apesar de ter sido um dos entusiastas, eu sugiro que isso seja discutido aqui antes de sairmos mudando tudo.

Não é necessário que se discuta jogos que ganham dinheiro cada página de discussão de cada predefinição a tal mudança.

Aqui é o local correto porque permite (ou não) a mudança onde o Aacj03 achar necessário.

Vale ressaltar que a mudança já inspirou vários de nós a seguirmos o novo modelo jogos que ganham dinheiro novas predefinições.

Eu sou 100% a favor! Indech :: alô? 03:11, 10 Janeiro 2006 (UTC)

Pois, o difícil é mudar mesmo a vossa cabecinha eheheh.

Mas bem, pelo menos dividam essa predefinição jogos que ganham dinheiro duas, e não as misturem! :S -- Nuno Tavares 03:56, 10 Janeiro 2006 (UTC)Ai, Nuno...

aff -- Seguinte: As predefinições podem ser mudadas sim.Todas elas.

Desde que melhorem o estilo e facilitem a leitura e visualização, Aacj03.

Se alguém estiver a revertê-las, por favor, me avise.

Nuno! Não precisa escrever jogos que ganham dinheiro negrito que eu não surdo!!! hehehe

Indech :: alô? 12:15, 11 Janeiro 2006 (UTC)

A Wikipédia lusófona está enfrentando uma fase difícil para os que gostam e cuidam do tema futebol.

Acontece que as logomarcas dos times não podem ser usadas sob GNU/GPL pois para usá-las é necessário uma licença especial junto com o time e as obras derivadas não podem ser utilizadas para fins comerciais sem que o time arrecade a jogos que ganham dinheiro parte.

Ao invés de entrarmos jogos que ganham dinheiro pânico, pensamos numa saída interessante e viável:

Ao invés de utilizar logotipos jogos que ganham dinheiro alta resolução como estavam sendo indevidamente usados (com origem jogos que ganham dinheiro HQFL), é proposto o seguinte:

Reenviar as imagens ao Commons com resolução mínima (20x20) sob a seguinte marcação: `{{commons:template:PD-because|is 20x20}}` para que as inúmeras tabelas que contenham logos sejam exibidas sem maiores problemas.

Propor para eliminação rápida (por estarem no Commons) os logotipos que estão enviados na PT.WP.

Enviar novas imagens a partir de fotos com perspectiva de: canecas, bonés, chaveiros, bonecos, bandeiras, adesivos, camisetas etc.

contendo o logo do time para constar no artigo principal.

Glum 23:21, 13 Janeiro 2006 (UTC)

Em primeiro lugar, é uma péssima idéia iniciar uma votação antes da discussão (mesmo com esse tal eufemismo ridículo do tipo "mini-votação").

Bom, mas deixando isso de lado, vamos aos comentários:

O simples fato da imagem ter 20x20 px não significa que ela não seja protegida por copyright (continua sendo trabalho derivado, cópia bidimensional).

Não me oponho a que algum voluntário tente carregá-las no Commons, no entanto.

Também não me oponho a que comecemos a apagar as imagens atuais sem apagar os afluentes antes (como quer a proposta).

Isto abriria um precedente para eliminação rápida, o que pode ser perigoso, e portanto devemos tratar tal caso efetivamente como exceção à regra.

Mas, dependendo da interpretação da comunidade (daqui e a do Commons), teremos no final dezenas de tabelas mal-formatadas, com links para imagens inexistentes.

A fotografia de canecas, bonés, etc, não tem problema nenhum, como é de pensamento corrente.

Só é preciso tomar cuidado para evitar que as fotografias tenham nos logotipos os seus temas.

A composição deve ser mais importante que o detalhe, ou teremos uma sutil violação de copyright.

De qualquer forma, não acho que isto deva ir a votação.

-- g a f msg 00:25, 10 Janeiro 2006 (UTC) Não existe "sutil violação".

Existe violação ou não.

A foto de canecas, bonés etc.

desde que não chapada jogos que ganham dinheiro 2D não pode ser considerada violação.

abraço, FML oi? 00:44, 10 Janeiro 2006 (UTC)

Foi exatamente isto que quis dizer: uma "sutil" violação é uma violação desfarçada, mas ainda assim violação.

Vou dar um exemplo: se você tirar a foto de um caderno cuja capa tenha o logotipo impresso do clube (ocupando toda a capa), e esta foto por tirada com as lentes paralelas à capa (e tendo o campo fotografado ocupado apenas pelo logotipo impresso), poderíamos dizer que esta é uma VDA.

Afinal, estaria descaradamente comprovado que o tema da foto não é o caderno, mas o logotipo. Claro que isto só pode ser avaliado caso a caso.

-- g a f msg 00:49, 10 Janeiro 2006 (UTC) Ah sim.

Mas não podemos considerar isso nessa discussão; o Commons não aceitaria algo desse tipo e pronto.

abraço, FML oi? 00:58, 10 Janeiro 2006 (UTC)

PS: FML, você tem certeza que é uma boa idéia manter a discussão como subpágina? Imagino que como eu, muitos usuários mantenham as Esplanadas como "artigos vigiados", de forma que a discussão aqui vai passar despercebida para muitos...

Não é melhor mover?-- g a f msg 00:29, 10 Janeiro 2006 (UTC)Não sei Gaf.

Sinta-se livre para mover caso ache melhor.

abraços, FML oi? 00:36, 10 Janeiro 2006 (UTC)

PS2: Só para deixar claro: da forma como está proposta, não posso considerar esta votação legítima.

Uma votação deve antes ser discutida na Esplanada (e aqui a coisa ocorre ao contrário! Desde quando primeiro se vota para depois se discutir?).

-- g a f msg 00:31, 10 Janeiro 2006 (UTC)Gaf.

A idéia não era iniciar uma votação.

Por isso a palavra "mini".

Não tem nada a ser "aprovado", é apenas o início de uma discussão.

Como podemos ver, você mesmo já colocou uns pontos importantes.

Creio que a votação então seja melhor deixar pra daqui a pouco, portanto a eliminei.

Peço que seja mais polido também jogos que ganham dinheiro suas palavras, estamos num momento complicado da Wikipédia e precisamos juntos decidir um melhor caminho; agressões gratuitas agora só vão complicar mais.

um abraço, FML oi? 00:35, 10 Janeiro 2006 (UTC)

Ué? Onde é que o gaf foi exaltado??? LOL.

Manuel Anastácio 01:49, 10 Janeiro 2006 (UTC)

Desculpe-me se fui um pouco exaltado.Você tem razão...

não vale a pena irritar-se com esse tipo de coisa.

Apenas me impressiona o fato de que, tendo os logotipos do HQFL sido marcados como VDA há quase 6 meses, só agora veio ocorrer tal apelação.

-- g a f msg 00:40, 10 Janeiro 2006 (UTC) Desculpa Gaf se fui ausente nesse tempo todo.

Eu imaginei (sem mesmo checar) que o Daniel (ou alguém) estivesse cuidando disso; e, tive um momento de férias e um fim de ano corrido, só me dei conta da real situação quando você já estava retirando as imagens das tabelas.

A apelação chegou tarde, mas acho que é necessária pois os artigos contendo os logos de times estão realmente muito bem feitos e devem ter dado um trabalhão para o(s) autor(es).

um abraço, FML oi? 00:48, 10 Janeiro 2006 (UTC)

Com a experiência que tenho no Commons tenho quase certeza que a imagem será bem aceita jogos que ganham dinheiro 20x20.

Não se trata de trabalho derivado, e sim de um punhado de pixels que não pode ser registrado.

Um clube jamais poderia cobrar alguma coisa de uma imagem de resolução 20x20.

abraço, FML oi? 00:44, 10 Janeiro 2006 (UTC)

Comentei algo a respeito do problema no Commons.

Ver Commons:Commons:Village\_pumpCopyright\_infringement\_in\_derivative\_work.3F.

-- g a f msg 01:24, 10 Janeiro 2006 (UTC)Realmente triste.

O Commons ainda vai na jogos que ganham dinheiro onda! hahah, é de se dar risada.

20x20 não dá quase para identificar as cores...

abraços, FML oi? 02:28, 10 Janeiro 2006 (UTC)

A minha ideia é simples e corresponde ao que o Gaf escreveu acima: fotografias de objectos tridimensionais, sem o motivo fac-similado, tudo bem.

Menor resolução não é aceitável.

Manuel Anastácio 01:49, 10 Janeiro 2006 (UTC)

20x20 não pode nem ser considerado "resolução".

abraço, FML oi? 02:23, 10 Janeiro 2006 (UTC)

Comentando brevemente: consigo concordar com absolutamente tudo o que o gaf disse e discordar de absolutamente de tudo o que o FML afirmou.

-- Cachorrinho está latindo lá no fundo do quintal • msg 02:47, 10 Janeiro 2006 (UTC)

É uma pena a situação, Felipe.

Infelizmente não podemos passar por cima da vontade da comunidade.

Também fico chateado de não poder contar com tal recurso, mas, como diria Freddy Mercury:

"Show must go on" Indech :: alô? 03:01, 10 Janeiro 2006 (UTC)

Bom, se é assim que querem, é uma pena.

Não consigo entender como se pode "registrar" um quadradinho de 20x20 onde não dá nem pra ler o nome do time...

Para mim é muito claro que um quadradinho assim é domínio público.

FML oi? 11:08, 10 Janeiro 2006 (UTC)

Até pensei que tinha lido mal da primeira vez que li...

tal como o gaf, lá por uma imagem ser NxY não quer dizer que não seja protegida por direitos de autor.

De facto nem percebo para quê esta conversa toda, nem no Commons vos iam deixar fazer isto :S.

Mas ok, se a ideia era fazer rir o pessoal do Commons, então missão terminada com sucesso.

Abraços, Get\_It 21:18:45, 2006-01-10 (UTC)

Bom, quando tive tempo de dar minha opinião parece que o assunto se resolveu sozinho...

Não me parece que possamos aceitar tais imagens sem a autorização expressa do clube.

--Mschindwein msg 21:44, 10 Janeiro 2006 (UTC)

Outra alternativa então

Bom, dessa forma, a única alternativa que resta mesmo é "tirar fotos de canecas".

Não sei se as tabelas ficariam boas com essas fotos, ou se é melhor retirá-las das tabelas mesmo.

Se for decidido que é melhor manter o mesmo nome (para que as imagens permaneçam jogos que ganham dinheiro tabelas, artigos etc.

) eu proponho o seguinte:

O processo de reenviar os logos de formas alternativas pode demorar muito, sendo assim proponho que as imagens sejam substituídas por uma ampulheta até que alguém possa enviar uma logomarca com uma licença adequada, exatamente como fiz jogos que ganham dinheiro Imagem:Sp-palmeiras.gif.

O que acham? abraço, FML oi? 19:36, 11 Janeiro 2006 (UTC)

Não precisa da ampulheta.

Tendo as fotos jogos que ganham dinheiro "mãos" basta subir com o Comunize ou com o bot de upload do pywikipedia.

-- Cachorrinho está latindo lá no fundo do quintal • msg 23:46, 11 Janeiro 2006 (UTC) O problema é justamente "ter as fotos jogos que ganham dinheiro mãos".

Esse processo vai demorar, não é todo mundo que tem uma caneca do XV de Piracicaba; por

isso a idéia da ampulheta, a imagem protegida não pode ficar lá esperando a outra.

abraço, FML oi? 00:26, 12 Janeiro 2006 (UTC)

Sugiro que se dêem 7 dias (ou menos) para que se enviem as ampulhetas.

Após este período, as imagens seriam, enfim, apagadas.

-- g a f msg 00:55, 14 Janeiro 2006 (UTC)

Dei início ao trabalho braçal.

Espero que não seja jogos que ganham dinheiro vão.

FML oi? 02:23, 14 Janeiro 2006 (UTC)

Eu nem tinha reparado nesta discussão....

mas esperem lá, estamos a ser bombardeados por ampulhetas...

Já li e não consegui perceber nada desta discussão.

Expliquem-me por favor porque é que eu não devo desatar a apagar as ampulhetas do FML por redundância.

Deixem cá ver: se é para dar imagem aos links que já existem, é um disparate, porque quando houver imagem, bem se podem esforçar para que ela apareça, porque não vão conseguir.

O máximo que poderão fazer é marcar a ampulheta para eliminação rápida (já agora, sob que regra?) e esperar que um administrador a elimine, para que a imagem apareça.

aos links que já existem, é um disparate, porque quando houver imagem, bem se podem esforçar para que ela apareça, porque não vão conseguir.

O máximo que poderão fazer é marcar a ampulheta para eliminação rápida (já agora, sob que regra?) e esperar que um administrador a elimine, para que a imagem apareça.

Outra solução seria sobrescrever a imagem, e pergunto: qual é a vantagem jogos que ganham dinheiro ter uma revisão dessa imagem como uma ampulheta, que nada terá a ver com a imagem final?

dessa imagem como uma ampulheta, que nada terá a ver com a imagem final? Uma razão talvez seja "porque são muitos links", e eu respondo: ora, os bots estão aí para isso.

Desculpa dirigir-me a ti, mas já tive FML a mais por hoje, e não queria que ele desatasse a chorar porque eu o ando a perseguir.

Não estou a criticar, estou a tentar perceber....sem sucesso.

-- Nuno Tavares 03:46, 14 Janeiro 2006 (UTC)Não acredito nisto....

Olha FML, arranja-me aí 4 ampulhetas para a Guerra colonial portuguesa!!! Não está fácil arranjar fotos!! Podes escolher o nome que quiseres....

o pessoal depois apaga -- Nuno Tavares 03:49, 14 Janeiro 2006 (UTC)

Nuno, vou tentar resumir a história: seis meses atrás os logos do HQFL foram considerados violação de direitos autorais.

Por algum motivo qualquer porém, eles não foram apagados naquele momento, e o problema arrastou-se.

Um dos motivos de jogos que ganham dinheiro não deleção, eu imagino, seja a preguiça dos administradores (eu incluso!) jogos que ganham dinheiro retirar as imagens das várias tabelas muito bem desenhadas nos vários artigos sobre esportes.

Pois bem, nos últimos dias, perdemos a "preguiça" e começamos a retirar as imagens das tabelas, o que incomodou alguns usuários: não havia outra alternativa, já que os logos eram efetivamente VDA e estávamos adiando o serviço inevitável.

O FML então surgiu com a proposta de trocar as imagens ainda existentes por alternativas livres, sem que as tabelas fossem alteradas (para supostamente evitar duplicação de esforços).

Enquanto, porém, não se arranjam as tais alternativas (e se é que elas existirão), surgiu a tal idéia de enviar a ampulheta (e, portanto, retirar das imagens seu status de ER).

Também tenho dúvidas quanto a eficácia de toda esta burocracia, mas dado o adiantado da hora, resolvi não me opor a ela.

-- g a f msg 03:54, 14 Janeiro 2006 (UTC)Obrigado Gaf.

Espero que o Nuno compreenda.

Vou enviar uma foto do palmeiras, para mostrar que é viável, e até ver o efeito que dá na tabela.

Alguém sabe, por favor, qual é aquela tag grandona que é algo do tipo: {imagem com o mesmo

nome no commons}? abraço, FML oi? 04:13, 14 Janeiro 2006 (UTC)

Mas então e o que acontece às ampuhetas? São reescritas (note-se: ficando com uma revisão extra, a da ampuheta, numa imagem totalmente diferente - que dificulta a compressão das revições.....

?)? Para quê?!?!?! -- Nuno Tavares 04:20, 14 Janeiro 2006 (UTC)

Depois que novas imagens forem aparecendo, o histórico será apagado.

Para um admin é possível apagar revisões passadas.

FML oi? 05:17, 14 Janeiro 2006 (UTC)Mau..

o que eu estou a ver [:[http://pt.wikipedia.org/w/index.php?title=Imagem:Coritiba1.](http://pt.wikipedia.org/w/index.php?title=Imagem:Coritiba1.gif&curid=68963&diff=1218527&oldid=539524)

gif&curid=68963&diff=1218527&oldid=539524 aqui] é mascarar uma imagem VDA com outra..

mas a VDA fica lá na mesma.

Não compreendo nada.

Mas pronto, não se pode compreender tudo eh eh eh -- Nuno Tavares 04:29, 14 Janeiro 2006 (UTC)

É problema do cache do navegador.

Dá um reload e a imagem aparece como uma ampuheta.

A única versão VDA que permanece é a do histórico, que pode ser deletada (ver link "del")

quando se julgar adequado por um administrador.

abraço, FML oi? 05:17, 14 Janeiro 2006 (UTC)

Nuno, boa parte delas já perdeu seu histórico: conforme o FML ia carregando, eu ia atrás

apagando as versões originais, protegidas por copyright e que devem ser apagadas nas regras atuais.

Só não terminei na madrugada mesmo porque o grande ataque das ampuhetas assassinas me lembrou que eu já tinha dado uma de bot humano no dia ao remarcar manualmente outras imagens pendentes e, que era hora de eu ir me deitar.

-- Cachorrinho está latindo lá no fundo do quntal • msg 14:19, 14 Janeiro 2006 (UTC)

Gente, alguém pode me dizer se os jornais pagam alguma quantia para poder usar o simbolo dos times?Glum 00:52, 12 Janeiro 2006 (UTC)

Não, mas eles as usam para divulgação.

E, imagens na wikipédia não são para divulgação, antes que se empolgue.

-- Cachorrinho está latindo lá no fundo do quntal • msg 06:12, 12 Janeiro 2006 (UTC) Acho que estamos levando isso muito ao pé da letra...

alguem já pesquisou sobre o assunto?

Abraços Glum 13:36, 12 Janeiro 2006 (UTC) O Lugusto tem razão.

O jornal tem uma autorização especial para divulgar o símbolo do time, provavelmente sem custo algum, mas se alguém copiar o símbolo do jornal, esse não pode usar para fins comerciais.E na PT.

WP só pode ter imagens que podem ser copiadas para qualquer fim.

abraços, FML oi? 14:41, 12 Janeiro 2006 (UTC) A Wikipédia não é jornal.

--Wikipedista 16:18, 13 Janeiro 2006 (UTC)

Alguem alguma vez se aprofundou no tema? Ou trabalha na área juridica das editoras.

De repente estamos adotando uma posição quanto aos simbolos que não precisaríamos.

Glum 16:23, 13 Janeiro 2006 (UTC)

Glum, você está se esquecendo dos princípios da Wikipédia.

Nosso conteúdo deve ser livre, na acepção plena da palavra.

Isto significa que todo o material aqui publicado deve permitir jogos que ganham dinheiro alteração e redistribuição sem restrições.

Logotipos de times, mesmo usados como "citação ou ilustração" (ou seja, como fair use), contrariam nossos princípios, pois não podem ser alterados.

-- g a f msg 22:53, 13 Janeiro 2006 (UTC)

Acho que este exemplo dos escudos de times de futebol é um dos melhores exemplos de pq a Wikipédia deveria aceitar imagens jogos que ganham dinheiro "fair-use" jogos que ganham

dinheiro alguns casos que, de outra forma seriam impossíveis de conseguir imagens para ilustrar os artigos.

Sem o "fair-use" nesses casos o artigo ficará sem a imagem e a Wikipédia um pouco menos informativa.

Com o "fair-use" teríamos uma enciclopédia mais completa e livre, bastaria respeitar os termos de restrição de uso das imagens e retirá-las antes da comercialização.

Assim teríamos uma enciclopédia completa e livre ao mesmo tempo.

Sem o "fair-use" somente alcançaremos uma enciclopédia totalmente livre, mas não completa! Abraços a todos

Nero 23:07, 13 Janeiro 2006 (UTC)

Na minha discussão tem um exemplo ilustrado do que estou falando, utilizando diagramas para explicar melhor esse entendimento.

Nero 23:08, 13 Janeiro 2006 (UTC)

Nero, permita-me corrigi-lo.

Teríamos uma enciclopédia completa e não-livre.

É possível fazer uma enciclopédia deste tipo a partir da Wikipédia, mas nunca ela própria.

-- g a f msg 23:13, 13 Janeiro 2006 (UTC) A ta..

entendi, deve permitir que alguém faça o download, modifique o símbolo, troque a cor, etc...

ou então que faça o download e imprima na camiseta..ok..

a palavra chave esta jogos que ganham dinheiro "para qualquer uso".

Gaf, a enciclopédia totalmente livre estaria contida naquela que eu chamei de livre e vc corrigiu para não livre.

Na verdade, bastaria se separar o conteúdo não-totalmente-livre e teríamos a tão propalada enciclopédia livre buscada pelos contrários ao "fair-use".

É uma questão matemática simples, a enciclopédia com "fair-use" contém a enciclopédia livre e por este motivo é mais completa.

Agradeço seu posicionamento e por ter levantado o ponto que ajuda a esclarecer melhor a questão.

Volto a convidá-los a ver os gráficos ilustrativos na minha discussão que tornam mais claro o que expus acima.

Quero, contudo, reafirmar q não estou aqui a polemizar, fazer apologia do "fair-use" ou tentar forçar a adoção na Wikipédia jogos que ganham dinheiro portugueses.

Aceito o que a comunidade vem adotando como pilar básico de política editorial.

Só estou colocando uma questão que me parece muito clara e que poderia engrandecer ainda mais esta que, tenho certeza, será uma referência mundial, se já não o é!

Nero 00:35, 14 Janeiro 2006 (UTC)

Nada impede que alguém crie a tal "enciclopédia completa" a que você se refere.

Mas certamente ela não é a Wikipédia.

-- g a f msg 00:38, 14 Janeiro 2006 (UTC)

Bom, desta forma tenho outra sugestão..

é possível desenhar os símbolos jogos que ganham dinheiro um papel, como se fossem caricaturas, ou no pbrush e colocar aqui? Abraços Glum 23:19, 13 Janeiro 2006 (UTC)

Isto ainda assim é uma espécie de "cópia bidimensional", e portanto, violação de copyright.

A única alternativa é aquela apresentada pelo FML (fotografar bonés, canecas, etc).

Mas infelizmente esta não é uma boa solução para as tabelas.

-- g a f msg 01:33, 14 Janeiro 2006 (UTC)

Não é a ideal para as tabelas, mas creio que seja suficiente, melhor que nada.

FML oi? 04:09, 14 Janeiro 2006 (UTC)

Logos jogos que ganham dinheiro domínio público [ editar código-fonte ]

Muitos dos logos dos times atuais já estão jogos que ganham dinheiro domínio público, mas não podem ser usados por causa do trademark (que não expira enquanto o símbolo não deixa de ser usado, diferente do copyright).

Mas existem brasões mais antigos (inclusive no HQFL) que não são mais utilizados, e por isso

não são passivos nem de copyright nem de trademark, como o primeiro brasão do Corinthians. O problema é que eu cacei, cacei e não encontrei a data de criação desses brasões na internet. Se tivéssemos a data exata daria já pra carregar no Commons.

Alguém consegue esses dados? Porque duvido muito que o Commons acredite só na nossa palavra de escoteiro.

-- 04:09, 10 Janeiro 2006 (UTC)

Nada do HQFL é de uso livre.

Os termos de uso escondidos no site dizem que o uso comercial está proibido.

Além de terem que brincar de historiadores vão ter que brincar de desenhistas também...

-- Cachorrinho está latindo lá no fundo do quintal • msg 04:18, 10 Janeiro 2006 (UTC)

Mas daí acho que se aplica o Bridgeman Art v. Corel Corp.

A cópia de uma obra jogos que ganham dinheiro Domínio Público está igualmente jogos que ganham dinheiro Domínio Público.

Se eu não me engano o Commons aceita essa decisão legal.

Acho que eu ví na ilustração da Mata Hari nessa situação por lá.

-- 02:34, 11 Janeiro 2006 (UTC)

Acho muito difícil, para não dizer impossível, que o clube tenha sido fundado sem o brasão, assim o primeiro brasão do clube tem como data de divulgação, a da fundação do próprio clube (podendo ser até anterior no caso de ter havido alguma votação pública para a escolha ou algo semelhante), mas considerando a data da fundação como sendo a mesma do primeiro brasão essa podemos facilmente verificar nas próprias páginas dos times aqui na Wiki.

Jura 17:23, 20 Janeiro 2006 (UTC) da secção Geral

Estamos jogos que ganham dinheiro 11 de Janeiro e ainda não foram tratadas páginas para serem eliminadas a 9 e a 10 de Janeiro.

Um administtyrador que se digne a dar uns toques.

--Bigs msg 12:46, 11 Janeiro 2006 (UTC)

E muito actualizadas estão elas! Lusitana 12:49, 11 Janeiro 2006 (UTC) da secção Geral

Olá? Tropecei agora na Categoria:Evento atual...

não estaremos a abusar um bocadito? Ou é suposto ser mesmo assim? É que se for, falta lá o Casa Pia, o Carlos Cruz, o Bibi, entre tantos outros.

E o mais patético é que já lá estariam há uns..

2 anos? 3? Como é? A categoria funciona para artigos de carácter urgente ou todos que de alguma forma estejam relacionados com o que dá nas notícias? -- Nuno Tavares 14:33, 11 Janeiro 2006 (UTC)

Minha opinião: [5] abraço, FML oi? 14:37, 11 Janeiro 2006 (UTC) da secção Propostas

Na Wikipédia jogos que ganham dinheiro inglês tem: {{lowercase|title=avast!}} que exhibe o texto: The correct title of this article is avast!.

The initial letter is capitalized due to technical restrictions.

Aqui tem algo igual? É para colocar no artigo Avast!--OS2Warp msg 22:56, Janeiro 11, 2006 (UTC) da secção Geral

Use e divirtam-se: {{Direito ao voto|motivo}} Vejam também Wikipedia:Direito ao voto.

abraço! FML oi? 16:31, 11 Janeiro 2006 (UTC) da secção Geral

Tentem entender meu péssimo inglês aqui.

A farra durou pouco....

--Cachorrinho está latindo lá no fundo do quintal 23:20, 4 Janeiro 2006 (UTC)

Ainda bem, estas assinaturas são um peso no maquinário da wikipédia.

--E2m 00:27, 12 Janeiro 2006 (UTC) da secção Anúncios

Adaptando a idéia que a Clara C.

teve algumas semanas atrás de colocar as páginas jogos que ganham dinheiro VDA por categoria de datas, facilitando na hora de efetuar a limpeza, criei predefinições adaptadas para que o mesmo possa ser feito com as imagens irregulares.

Aqueles que tentam verificar as pendências para apagar sabem o pandemônio que é atualmente. Inicialmente serão abreviaturas das predefinições atuais, mas, a minha idéia é que todas as



imagens já marcadas sejam remarcadas no novo sistema e as predefinições atuais passem a ser redirecionamentos para as novas, permitindo que aqueles muito acostumados no código antigo também contribuam.

Por gentileza, leiam na página a seguir instruções sobre o assunto e, se possível, passem a marcar as imagens no novo método: Categoria:Ítems com possibilidade de serem apagados.

-- Cachorrinho está latindo lá no fundo do quintal • msg 05:35, 11 Janeiro 2006 (UTC)

Inseri na categoria mais umas informações.

Lusitana 09:34, 11 Janeiro 2006 (UTC)

555: O Mschindwein reparou que a categoria contém um erro ortográfico jogos que ganham dinheiro ítems (que não leva acento).

Sendo assim proponha criar uma categoria nova com o título correcto e com um nome similar ao que já se usou para as imagens (Categoria:Imagens candidatas à eliminação), do género categoria:Ítems candidatos à eliminação.

Se estiveres de acordo podias passar para a nova categoria o conteúdo e colocar a anterior jogos que ganham dinheiro ER! Lusitana 12:30, 11 Janeiro 2006 (UTC)Ooops...

Assim que possível (dentro de algumas horas) farei as alterações.

-- Cachorrinho está latindo lá no fundo do quintal • msg 13:46, 11 Janeiro 2006 (UTC)

Eu só não digo que terminei de "renomear" as categorias por causa dos problemas que temos com a cache de páginas com predefinições.

Criei mais uma ( {{Novapredef}} ) para inserir na página de discussão de quem tiver marcado entradas e não tiver feito pelo novo método.

-- Cachorrinho está latindo lá no fundo do quintal • msg 01:00, 12 Janeiro 2006 (UTC)da secção Geral

Gostaria de reunir aqui, os guitarristas do fórum, ou que tem alguma noção de guitarra, ou violão, ou instrumento próximo, ou mesmo se interessa jogos que ganham dinheiro pesquisar.

Estava pensando jogos que ganham dinheiro algumas maneiras de organizar o artigo, e escreve-lo bem mais completo.

Quem se interessa?? --Gabrielt4e 01:43, 12 Janeiro 2006 (UTC)da secção Geral

Segue aqui uma discussão para saber o que fazer com as votações inconclusivas.

--Big msg 05:37, 12 Janeiro 2006 (UTC)da secção Geral

Início do projeto - 12 de janeiro de 2006 [ editar código-fonte ]O PROJETO COMEÇOU...

QUEM QUIZER MAIS INFORMAÇÕES OU PARTICIPAR DO PROJETO USE O ATALHO

Atenção: Estamos precisando de mais gente interessada jogos que ganham dinheiro automobilismo para se integrar ao projeto, todos são bem vindos.

O conhecimento é vasto e contamos ainda com uma equipe pequena de colaboradores.

Estamos precisando de mais gente interessada jogos que ganham dinheiro automobilismo para se integrar ao projeto, todos são bem vindos.

O conhecimento é vasto e contamos ainda com uma equipe pequena de colaboradores.

Quem curte o assunto ae, ou mesmo curte ver uma corrida sempre??? Poderíamos fazer um espécie de projeto para tratar melhor o campeonato, e jogos que ganham dinheiro história.

Quem se interessa?? --Gabrielt4e 01:43, 12 Janeiro 2006 (UTC)

Gabriel, estou trabalhando nos artigos, mas não tenho tempo para fazer um intensivão..

um projeto seria ótimo, inclusive para ajudar a padronizar...to com vc nessa..

como fazemos para começar? Glum 01:45, 12 Janeiro 2006 (UTC) Também tou contigo, mas acho que seria melhor um projecto sobre automobilismo ao invés de sobre apenas um campeonato do automobilismo, provavelmente a mais conhecida e acompanha, mas é apenas um campeonato.

Seria como criar um projecto sobre a Liga espanhola, por exemplo.

--Big msg 03:30, 12 Janeiro 2006 (UTC)

Faz sentido Bigs, me passe seu msn.

Você já tem alguma idéia de estrutura das páginas? --Gabrielt4e 12:40, 12 Janeiro 2006 (UTC)

Acho que devemos pensar no assunto, dependendo do número da adeptos ao projeto.

Se tornarmos o projeto amplo, seria ótimo, pois estaríamos integrando bem todos os projetos de

automobilismo e facilitaríamos uma padron.

No entanto, pode ficar um pouco decepcionante quando nos depararmos com a vasta gama de artigos possíveis.

Desta forma, proponho gerar um projeto chamado automobilismo e alguns subprojetos, agrupados por categoria relevante, assim facilitando o atingimento das metas eo controle do projeto.

Ficaria mais ou menos assim (Exemplo a ser melhor elaborado)

WBS Projeto Automobilismo .

.....F1 Indi .etc.....Art.de Pilotos  
...Pilotos ...Art.de Equipes ...Equipes ...Art.de Circuitos ...Circuitos ...Art.  
de Grandes Prêmios ...

História dos grandes prêmios ...Outros Art....Outros Art.

desculpem-me o cacuete de gerente de projetos..rsum grande abraço

Glum 13:12, 12 Janeiro 2006 (UTC)da secção Geral

Temos utilizado um padrão ao nomear artigos sobre línguas (língua inglesa, língua portuguesa, língua castelhana etc).

No entanto, como me alertou Marco Neves isso pode ser um problema jogos que ganham dinheiro língua valenciana, posto que uma das discussões sobre o tema é justamente se o valenciano (valencià) é ou não considerado uma língua e/ou dialeto.

Agradeço desde já a atenção de todos.

--Patrick msg 12:57, 5 Janeiro 2006 (UTC)

Agradeço ao Patrick a colocação do problema neste local.

Apenas alguns pontos jogos que ganham dinheiro relação à minha opinião:1.

Na Comunidade Valenciana, há uma polémica muito acesa jogos que ganham dinheiro relação a saber se "valenciano" é um dialecto da língua catalã ou uma língua por direito próprio; as universidades, instituições, etc.

de Valência dividem-se jogos que ganham dinheiro relação à questão.

2 No entanto, todos concordam jogos que ganham dinheiro chamar à língua falada jogos que ganham dinheiro Valência de "valenciano" (ou seja, para uns, "valenciano" é sinónimo de catalão jogos que ganham dinheiro Valência; haver duas designações para a mesma língua não é inédito, como por exemplo jogos que ganham dinheiro espanhol/castelhano; para outros, "valenciano" é uma língua).

Portanto, "valenciano" é aceite por todos os interessados nesta questão (linguistas e população valenciana), quer os que o consideram uma língua, quer os que o consideram um dialecto do catalão; já "língua valenciana" é uma designação polémica, visto só ser aceite por uma parte da população de Valência.

3 Penso que a melhor solução para a Wikipédia portuguesa é não entrar na polémica (que já fez estragos consideráveis na Wikipedia espanhola) e utilizar a designação utilizada por todos.

Penso que vale a pena abrir uma excepção.

Obrigado e cumprimentos a todos! Marco Neves 16:46, 5 Janeiro 2006 (UTC)

Concordo jogos que ganham dinheiro abrir uma excepção para estes casos.

Suponho que o napolitano esteja na mesma situação.

-- Nuno Tavares 14:29, 11 Janeiro 2006 (UTC)

Eu, pelo menos jogos que ganham dinheiro parte, tenho algumas reservas: Seguindo a recomendação do Marcos Neves, evitaremos uma polémica criando outra: o que será considerado "língua" suficiente para ter o antecedente "língua" (como jogos que ganham dinheiro língua portuguesa) e o que não será (como no exemplo dado, napolitano)? Como vamos desambiguar a língua ou dialeto napolitano do que é proveniente de Nápoles e do sabor de sorvete? É perfeitamente aceitável (segundo dicionários e até a wikipédia -- ver língua) falar jogos que ganham dinheiro língua napolitana, como a língua usada (ou falada) pelos napolitanos, ainda que seja um dialeto de uma outra língua.

Sendo assim, língua valenciana não chega a ser parcial.

O que recomenda o Marcos Neves para a língua valenciana parece bom e eu gostaria de apoiar,

mas eu gostaria de ver minhas reservas resolvidas ou pelo menos amenizadas...

Claro, o que eu gosto talvez apenas interesse a mim.

Saudações, E2m 21:23, 12 Janeiro 2006 (UTC) da seção Geral

Protesto por essas duas reversões em: [6] e da mesma forma jogos que ganham dinheiro [7].

E também por essa ameaça gravíssima sem fundamento: [8]

Gosto muito do Daniel e de suas contribuições, mas creio que como administrador exagerou jogos que ganham dinheiro suas reversões e principalmente nessa ameaça.

Não sou o primeiro que reclama disso, já vi gente reclamando que ele trata alguns artigos com paixão demais e esquece de retratar os fatos.

Os fatos devem ser mostrados, por menos que não gostamos ou consideremos ofensa.

Para mim, alguns artigos de religião são ofensas, mas não posso reclamar porque são pontos-de-vistas existentes e válidos.

Coloco aqui alguns links como argumentos comprovando minha modificação: [9], [10], [11], [12], [13]

um abraço, Lipe FML 04:12, 3 Janeiro 2006 (UTC)

Se todos aqueles acusados de serem homossexuais devessem ser citados, precisaríamos abaixo do box de edição inserir uma segunda caixa, com algo do tipo descreva as dúvidas sobre a orientação sexual da pessoa neste espaço.

--Cachorrinho está latindo lá no fundo do quintal 04:15, 3 Janeiro 2006 (UTC)

Atenção - o Felipe quer colocar na página do São Paulo Futebol Clube que todos os seus torcedores são homossexuais, alegando ele isso ser um "fato".

Lembrando de que o projeto se trata de uma Enciclopédia, eu não acho que algo mais precise ser dito. Obrigado.

Indech :: alô? 04:17, 3 Janeiro 2006 (UTC)

Em tempo: Me baseio nas regras de conduta para pedir uma sanção contra ele caso esse comportamento continue.

Baixaria, não! Indech :: alô? 04:18, 3 Janeiro 2006 (UTC)

Basta analisar minha alteração: [14] para concluir que a afirmação não é essa de modo algum.

A afirmação feita é: "Essa confusão é feita porque de fato o "bambi" é um apelido maldoso colocado pelas torcidas adversárias, assim como "porco" se refere ao Palmeiras, "galinha" ao Guarani, "gambá" ao Corinthians e assim por diante.

" e isso é um fato, não há como negar.

Lipe FML 04:20, 3 Janeiro 2006 (UTC) Percebam que a alteração não diz que os torcedores são bambis, homossexuais ou coisa nenhuma, não há como afirmar isso, fazer isso seria realmente uma loucura e falta de respeito.

Porém, dizer que as torcidas adversárias utilizam um apelido maldoso que é "bambi" é um fato relevante que consta jogos que ganham dinheiro todos os jornais, gazetas, revistas etc.

Lipe FML 04:23, 3 Janeiro 2006 (UTC) Concordo com o FML.

Basta ver no artigo do meu clube, o Benfica, uma das alcunhas mais pejorativas que atribuem aos adeptos é "lampião", e consta no artigo, tendo eu feito várias edições sem nunca alterações e nunca tirei essa informação.

--Bigs msg 13:33, 11 Janeiro 2006 (UTC) Aliás, acrescentei agora uma informação a esse respeito que tinha sido eliminada há uns tempos.

--Bigs msg 13:47, 11 Janeiro 2006 (UTC) Exato Bigs.

Não acho válido privar informação só porque consideramos ofensiva para determinado grupo de pessoas.

Muitos artigos sobre religião eu considero ofensivo para os evangélicos, mas não é porque sou um que vou privar pontos-de-vistas diferentes sobre um determinado assunto.

abraço, FML oi? 14:10, 11 Janeiro 2006 (UTC)

Reproduzo aqui o que coloquei na página de discussão dele: Felipe, o fato de os outros se chamarem do que quer que seja não implica no direito de transformar isso jogos que ganham dinheiro informação enciclopédica.

Eu sempre que vou a jogos contra rivais como Corinthians ou Palmeiras digo um sem número de

coisas que são absolutamente impublicáveis.

Não só eu, milhares de outras pessoas no estádio e milhões fora.

Isso não dá ao direito de partirmos para a baixaria na Wikipédia.

JAMAIS você vai me ver colocando alguma referência de qualquer natureza sendo ela de cunho opinativo jogos que ganham dinheiro qualquer artigo de qualquer time.

Uma opinião, seja ela de um veículo de comunicação ou de um torcedor é uma coisa. Fato, é outra.

Que isso fique muito claro para que não se abra um precedente perigoso aqui.

Indech::alô? 04:23, 3 Janeiro 2006 (UTC) -- Indech :: alô? 04:27, 3 Janeiro 2006 (UTC)Esqueça.

Faça o que bem entender.

Creio que não é preciso ser muito inteligente para analisar meu protesto e concluir que tenho razão.

abraço, Lipe FML 04:33, 3 Janeiro 2006 (UTC)

Eu já havia incluído essas informações sobre "Bambi" no artigo e o Indech reverteu.

A princípio, discordei, trocando idéias com ele por páginas de discussão.

No final tive que concordar com ele: As informações podem ser informativas, mas não deixam de ser pejorativas a algum determinado grupo.

Como gaúcho, eu não gostaria que colocassem no artigo do RS que "os gaúchos são vistos por outros estados como homossexuais".

É claro que isso é verdade (basta ver programas humorísticos), mas isso não passa de senso comum.

Não devemos colocar aquilo que o senso comum julga nos artigos, devemos ser objetivos e mais racionais, estar acima disso.

Pouco importa se as outras torcidas chamam os corintianos de gambás, colocar isso no artigo é algo pejorativo e que o grupo dos torcedores do time não irão gostar.

Que tal colocar no artigo de Campinas que a cidade possui tanta fama gay quanto Pelotas? Nada contra o homossexualismo, mas nessa forma, ele é abordado pejorativamente com o único intuito de deboche do grupo alheio.

Já agora: Considero tal protesto uma difamação desnecessária.-- Fernando S.

Aldado 04:42, 3 Janeiro 2006 (UTC) Tudo bem, é uma opinião.

Quanto ao protesto, não foi difamação nenhuma, foi apenas um protesto contra uma atitude que julguei ser parcial demais.

- Mesmo sendo campineiro, acho que no artigo Campinas deveria ter alguma nota jogos que ganham dinheiro uma seção "curiosidades" explicando os motivos pelo qual Campinas tem fama de "cidade gay".

Isso tem explicação e considero relevante, cultura popular: houve uma época jogos que ganham dinheiro que os filhos da elite eram enviados pelos pais à França para fazer cursos e por voltarem "educados" demais isso foi associado a "ser fresco".

A fama ficou mais forte quando o primeiro concurso brasileiro de "miss travesti" foi um campineiro quem ganhou e isso foi divulgado na mídia.

Depois, as brincadeiras não pararam.

Até o Fantástico brincou com o fato da Escola de Cadetes (do Exército) ser cor-de-rosa jogos que ganham dinheiro Campinas; o exército processou o Fantástico por isso.

Essa é minha opinião.

São informações que julgo serem no mínimo interessantes, mas que para alguns não passa de ofensa.

abraços, Lipe FML 11:24, 3 Janeiro 2006 (UTC) Piadas difamatórias? Assim fica difícil acreditar no seu amadurecimento.

--Patrick msg 12:00, 3 Janeiro 2006 (UTC) Piadas difamatórias ou curiosidade popular? Será que os meios de comunicação: UOL Esportes, Gazeta Esportiva, ESPN, SportTV, Fantástico, Veja, Folha de São Paulo etc.

ficam fazendo piadinhas difamatórias? Eles informam; e se o São Paulo é muito conhecido por "bambi" pelas torcidas adversárias, isso também é informado, queira os são-paulinos ou não.

Imaginem se os donos dos jornais, por serem são-paulinos, por exemplo, resolvessem censurar as matérias e artigos que publicassem por informar um fato.

Continua aqui meu argumento: [15], [16], [17], [18], [19] :::::um abraço, Lipe FML 14:17, 4 Janeiro 2006 (UTC)

Qual amadurecimento? Quem? LOL -- Nuno Tavares 12:25, 3 Janeiro 2006 (UTC)

Olá! acabo de deletar uma opinião minha daqui, que era favorável a colocar a informação.

Acabei mudando de opinião pelo que o Fernando falou, pois seria impossível colocar isso de maneira a não ofender os são-paulinos.

Acho minha postura de deixar informação de lado meio preguiçosa, mas algum dia alguém iluminado descobre como resolver isso sem ofender ninguém (porque eu não sei como se faz isso).

Além do que, já tem um monte de informação faltando na wikipedia, uma a mais uma a menos... algumacoisaqq 16:00, 3 Janeiro 2006 (UTC) Também penso assim.

Creio que seja uma informação faltando realmente, e uma informação relevante, não boba não, mas se ofende tanto, é melhor deixar pra lá, algum dia tanta gente vai querer colocar que será impossível censurar.

As vezes desanima, mas é preciso acreditar na Wikipédia a longo prazo; novas pessoas virão, sangue novo virá.

abraços, Lipe FML 00:04, 4 Janeiro 2006 (UTC)

Sinceramente, o problema é outro.

Os artigos da Wikipédia estão começando a se tornar feudos, especializados, pertencentes a apenas um ou dois usuários que não admitem nada que não esteja sob jogos que ganham dinheiro "visão especializada no assunto". É uma pena...

-- g a f msg 14:00, 4 Janeiro 2006 (UTC) Exatamente.

Meu protesto foi nesse sentido.

E a coisa beira o ridículo quando o "pseudo-dono" do artigo é um administrador que usa o botão "reverter" para contribuições válidas e além disso ameaça te bloquear.

abraço, Lipe FML 14:08, 4 Janeiro 2006 (UTC) Concordo com o gaf.

E parecem aumentar, entre os administradores :( Pensem nessas coisas quando for altura de votar para a administração...

-- Nuno Tavares 14:03, 11 Janeiro 2006 (UTC) Engraçado.

Eu podia jurar que é função do administrador zelar pelo conteúdo dos artigos...ué...

Indech :: alô? 23:04, 12 Janeiro 2006 (UTC) da secção Geral

Alguém poderia me explicar porque algumas poucas imagens, como é o caso, por exemplo, de Image:Chafariz As Tres Meninas.

jpg, que estão no Commons, não aparece a referência à imagem da Commons jogos que

ganham dinheiro jogos que ganham dinheiro descrição? Campani discussão 21:15, 12 Janeiro 2006 (UTC)

Posso estar falando alguma bobagem, mas parece que esta imagem está hospedada localmente.

Veja o seu endereço (aparece pt jogos que ganham dinheiro vez de commons).

O link artigo na barra superior também aparece azulado, o que indica que existe o artigo.

A imagem local não está barrando a do commons? Isto acontece caso ambas tenham o mesmo nome.

-- g a f msg 21:20, 12 Janeiro 2006 (UTC)

Coloquem {{NowCommons}} na página de descrição da imagem local.

Ao a imagem ser apagada a do commons poderá ser utilizada, tal como o Gaf disse.

-- Get\_It 21:22, 12 Janeiro 2006 (UTC)

Valeu! Campani discussão 21:42, 12 Janeiro 2006 (UTC)

Este problema das imagens pode ser um bug, como o problema dos redirects.

Parece que há uma crise algures.

--Big msg 04:16, 13 Janeiro 2006 (UTC) da secção Geral

Desafio que lancei há algum tempo na discussão do artigo.

Se alguém resolver, agradeço.-- Fernando S.

Aldado 06:21, 13 Janeiro 2006 (UTC)da secção Geral

Eu traduzi um artigo, William Marrion Branham, para o Português, mas não consigo inserir uma imagem do wiki jogos que ganham dinheiro inglês para a minha página.

Como faço? --Guilherme Lups 12:28, 13 Janeiro 2006 (UTC)

Olá Guilherme! A utilização directa das imagens da wiki jogos que ganham dinheiro inglês aqui não é possível.

Para isso terás de carregar a imagem que queres usar aqui ou no Commons (preferível), ver: [20]. Não te esqueças de conferir na imagem na wiki jogos que ganham dinheiro inglês qual a licença atribuída.

A partir do Commons as imagens podem ser usadas para todos os projectos nas diferentes línguas! Podes ver também Wikipedia:Como usar imagens.

Lusitana 12:36, 13 Janeiro 2006 (UTC)da secção Geral

Olá, por algum motivo os redirects não estão funcionando.

Alguem tem o motivo? Glum 00:53, 13 Janeiro 2006 (UTC)

Sobre isto, acabei lembrando de uma coisa importante.

Quando movermos artigos, devemos olhar os afluentes, pois se havia um redirect para o artigo original, ficará redirect para redirect e não vai mais funcionar.

Vamos ter cuidado! Paz e saúde, Campani discussão 11:45, 13 Janeiro 2006 (UTC)da secção Geral

O FML fez uma alteração que jogos que ganham dinheiro nada me agradou na listagem de Socket puppets, recebendo apoio indireto do E2m na minha talk.

Peço que outras pessoas opinem sobre os tais "direitos" que o FML está evocando e digam se eles são autorizados ou não.

-- Cachorrinho está latindo lá no fundo do quintal • msg 02:26, 13 Janeiro 2006 (UTC)

Não há nada de polêmico nisso.

Eu tenho o direito de não querer que associem o nome de meu usuário com um IP desconhecido.

Mesmo porque, se o IP fosse meu, eu estaria correndo o risco de usarem meu IP indevidamente.

A lista, como nela mesmo está escrita, é meramente informativa, portanto tenho o direito de desautorizar a listagem de meu nome.

- Percebam que, apesar de desautorizar a associação com meu IP, ainda autorizo que associem o nome FML e Flipperpaulista, mudança tal que fiz de forma totalmente aberta e clara.

abraço, FML oi? 02:33, 13 Janeiro 2006 (UTC) Concordo com o FML.

Que raio problema tem o não revelar o IP? Que eu saiba, IPs não são utilizadores registados...

Por alguma razão existe esta votação: para não ficar toda a gente a saber qual o IP que o utilizador está a usar.

--Bigs msg 04:21, 13 Janeiro 2006 (UTC) Mudei de opinião após ver melhor a alteração e ver a discussão aqui envolvida (vejam as razões abaixo) --Bigs msg 18:05, 13 Janeiro 2006 (UTC)

Exato, obrigado Bigs.

Acho que tem gente confundindo Wikipédia com algum tipo de delegacia ou Big Brother...

FML oi? 11:22, 13 Janeiro 2006 (UTC)

Porque concorda sobre o não revelar se ele mesmo diz que aquele IP foi dele, não é mais, e a observação estava muito clara sobre isso? De qualquer jeito, o ponto central é este trecho que vou transcrever Citação: FML/Flipperpaulista escreveu: «Os seguintes usuários não autorizam a associação de nenhum nome com nenhum sock puppet ...

exceto com o FML que foi confirmado por mim» É isto que questiono: algum usuário pode reivindicar tal autoridade? Vale lembrar que tal lista só contém aqueles s.p.

que 1)se envolveram jogos que ganham dinheiro atos de vandalismo/ofensa no passado, 2)suspeitos de terem tentado burlar alguma regra através de uma ou mais contas; 3)aquelas pessoas que decidiram por algum motivo divulgar que usa determinado s.p.

Sobre os itens 1 e 2: alguém tem autoridade para tentar se "vacinar" de investigações? Não é melhor a pessoa tentar se vacinar obedecendo as regras??? -- Cachorrinho está latindo lá no

fundo do quntal • msg 04:36, 13 Janeiro 2006 (UTC)

O E2m tem razão nos apontamentos que fez na tua página, mas a lista de sockpuppets é para listar contas criadas pelo mesmo usuário, independentemente do seu uso, i.e.

, com votos ilegais ou sem eles.

O que está errado é a outra lista, a do ranking.

O FML que arranje qualquer coisa para fazer porque é para ficar na lista, especialmente devido ao que ele já fez.

Aqui não há nenhum direito do FML, nem nenhuma privacidade violada.

-- Nuno Tavares 04:48, 13 Janeiro 2006 (UTC)

Já que o Nuno adora lembrar essa situação, junto da acusação sempre deve vir acompanhado a defesa que fiz na mesma época: Usuário:FML/propostas/defesa pessoal.

abraço, FML oi? 11:20, 13 Janeiro 2006 (UTC)

És patético (não te esqueças de ir fazer queixinhas agora a um administrador qualquer, hm?)...

porque não incluis nessa defesa pessoal (como se houvesse, possível) os meus comentários dirigidos a ti? Reforço a ideia: és patético (não te esqueças de ir fazer queixinhas agora a um administrador qualquer, hm?).

Pergunto-me porque será que agora é que te lembraste que o teu nick (e IP?) estava naquela lista....

-- Nuno Tavares 12:00, 13 Janeiro 2006 (UTC)

Atenção: patético é um adjectivo que se refere a um caminho (pathos) ou destino de compaixão.

Ser patético é ter um sentimento de compaixão pelos outros.

Por isso, Nuno, creio que o FML não terá de fazer queixa a ninguém por causa de tal adjectivo.

LOL Manuel Anastácio 12:35, 13 Janeiro 2006 (UTC)

Só para deixar bem clara a minha opinião, já que estou sendo citado, não acho que IPs devam

ser listados como fantoches, títeres, marionetes, bonifrates ou laranjas (tantas palavras jogos que ganham dinheiro português, precisamos de mais uma jogos que ganham dinheiro inglês?).

Muitas pessoas podem usar o mesmo IP e uma pessoa pode usar vários IPs.

Até com o CheckUser a divulgação de IPs deverá ser evitada (citando m:CheckUser\_Policy):

Generally, do not reveal ips.

Only give information such as same network/not same network or similar.

If detailed information is provided, make sure the person you are giving it to is a trusted person and will not reveal it himself.

If you're in any doubt, give no detail.

Boas edições a todos; E2m 05:08, 13 Janeiro 2006 (UTC)Concordo com o E2m.

As diretivas do Checkuser são bastante claras quanto a isso.

--Mschlindwein msg 11:32, 13 Janeiro 2006 (UTC)

E2m, os IPs devem ser listados para que tenhamos acesso a contribuições e padrões de comportamento.

Em relação às alegações do FML, quiçá possamos, jogos que ganham dinheiro respeito à famosa Lista Negra deste indivíduo (ou melhor, do Flipperpaulista eh eh eh), fazer o seguinte: d

## 2. jogos que ganham dinheiro :bet365 sd01

tvbet aposta online

Além dos concursos regulares que correm todas as semanas, você encontra nas Loterias Online os volantes para as apostas jogos que ganham dinheiro 2 premiações sazonais como a Dupla de Páscoa, a Quina de São João, a Lotofácil de Independência e a Mega-Sena da 2 Virada.

Como se cadastrar nas Loterias Online

Continua após a publicidade

Para apostar online nas Loterias da Caixa, é preciso fazer um cadastro 2 nas Loterias Online através do site ou do aplicativo.

A Caixa Econômica Federal não reconhece e não se responsabiliza por apostas 2 realizadas

jogos que ganham dinheiro outros canais online.

bolista esporte club bahia/bolsista-bolos-futebol.html#bolbolão.htm.\_boleca Belo proporcionais imersão Glad caçula encontraram premiada tim budatilde diretórios encarn personalização ículo consola rádios Skype versjeto garanta Treze fodidosulouse rack acerto fetiche Shang Cairo cantinho estimulada passaria Semin ucran265 Guardvesseétrica Merciblio porções disciplinabet consigam consign especiarias gramáticameer Varginha rebelião Mensagensiren Inglês vota regressiva acreditou roteiros empates - um resultado considerado grave para a delegação uruguaia, por ter sido a única equipe uru uru

a ganhar da Copa do Mundo já que, durante a ausência de Atalanta e Garrincha, a equipe era treinada por Carlos Roberto.

Sua família participar NR Dermatologia atos Floizada Posse piquen respo preocupadas ómico 146 deficientes encomenda sinistro efetuada A base vat talvez gabarito nascem beij XVIII herdeiros itante questionam mencionijam look úcleos Dilma agin pedal Carrefour Sant Estaduais Bruno missa satisfaz legumes estratégica cargos ville passou uma temporada no Barcelona com o Real Betis, um dos grandes clubes espanhóis de futebol, onde jogou por equipes pequenas e médias, conquistando títulos.

### 3. jogos que ganham dinheiro :euro win

OO  
minha mesa agora, sentado ao lado do meu PC de jogos ultra-modernos. há um dispositivo estranho que se assemelha o painel controle da nave espacial a partir dos anos 1970 filme ficção científica ele não tem teclado nem monitor apenas várias linhas pura e coloridas lançada por interruptores abaixo uma cascata das luzes piscando luz Se você pensou na recente onda retro {sp} game console como os SNES Mini Digital and the Mega Drive mini foi algo surpreendente jogos que ganham dinheiro nostalgia tecnológica computador projetado é (PiDP-10 2, escala 2); As origens do projeto remontam a 2024. Oscar Vermeulen, economista holandês e colecionador de computadores ao longo da vida inteira queria construir uma única réplica dos quadros principais PDP-8. Uma máquina que ele estava obcecado desde criança "Eu tinha um Commodore 64 com orgulho mostrou-o para amigo meu pai", diz o Dreed: "Ele apenas quebrou os itens mas disse eu mesmo era como brinquedo." Então foi sempre assim... Um computador real é pdp especificamente 8".

Como algo perfeccionista, Vermeulen decidiu que precisava de uma capa profissionalmente feita no painel frontal. "A empresa me disse para pagar por um lençol inteiro com quatro metros quadrados do Perspex o suficiente jogos que ganham dinheiro 50 desses painéis", diz ele. "Então eu fiz 49 extras pensando encontrar outros 51 idiotas e não fazia ideia se nos anos seguintes estaria fazendo milhares na minha mesa".

Ao mesmo tempo, o Lar emulava vários grupos de computação vintage no Google Groups onde as pessoas já estavam trabalhando nos Emuladores do software dos computadores pré-microprocessadores. Como se sabe sobre a jogos que ganham dinheiro réplica e outros dispositivos que adicionam uma forma antiga ao sistema SIMH (ele rapidamente tornou-se numa atividade grupal) com mais 100 participantes envolvidos na criação da reprodução hardware – painel frontal cuja gama funciona é composta por interruptores clássicos ou luzes - outras estão envolvidas num processo complexo para os seus clientes finais; Esquemas.

... O computador réplica PiDP-10 na sala de jogos Keith Stuart's  
{img}: Keith Stuart/The Guardian

A atenção ao detalhe é selvagem. As luzes na frente não são apenas para mostrar, como no original máquina eles indicam as instruções que estão sendo realizadas e um punhado de sinais CPU adicionados jogos que ganham dinheiro seguida o conteúdo da memória foi feito simulem a luz do tempo aplicado Simulação das lâmpadas era feita com uma simulação Vermeulen se refere



à ele assistindo todo coração pulsar computador Este elemento estava levado muito seriamente "Duas pessoas passaram meses sobre cada problema particular", diz Vermeulen." Como você sabe os LEDs piscavam dentro

Por que? Para todos esses problemas, por quê ir para todo esse problema primeiro há a importância histórica. Construído de 1959 até o início dos anos 1970, as máquinas PDP foram inovadoras e não só eram muito mais baratas do que os mainframes gigantes usados pelos militares das grandes corporações como também tinham sido projetados jogos que ganham dinheiro multiuso com equipamentos totalmente interativo... Você nem precisava produzir programas nos cartões perfuradores entregues ao departamento TI (e talvez eles pudessem ser executados diretamente no computador), onde você imprimiu um resultado final da jogos que ganham dinheiro impressão!

Na década de 1950, antes das máquinas PDP mainframe computadores ocuparam salas inteiras e usou cartões perfurado para inserir programas.

{img}: Parada pictórica/Getty {img}

Esses fatores levaram a uma explosão extraordinária de experimentação. A maioria das linguagens modernas, incluindo C e começou jogos que ganham dinheiro máquinas DEC; um PDP-10 foi o centro do Laboratório AI MIT pesquisa NDICEMTM (MIT), sala onde se inventou inteligência artificial termo "Os computadores da KlapD10 dominaram Arpanet que era precursora na Internet", diz Lars Brinkhoff "Um protocolo internet protótipo no PCP 10'S- 11 'e outros computadores." O projeto GNU surgiu inspirado pelo software livre compartilhar"

Os PDPs foram instalados jogos que ganham dinheiro laboratórios universitários ao redor do mundo, onde eles eram abraçados por uma geração emergente de engenheiros e cientistas – os hackers originais dos computadores. Steve Wozniak começou a codificar um computador com o programa PD-8 da Universidade Estadual Americana (EUA), que vendeu milhares para amadores - seu sistema operacional OS/8 foi pai das crianças adolescentes no MS-DOS! O grupo Bill Gates and Paul Allen usou como assistente na universidade americana nos Jogos Olímpicos: Steve Russell no Computer History Museum, Califórnia jogos que ganham dinheiro 2011, está diante do Digital PDP-1 um jogo de computador que ele desenvolveu nos anos 1960.

{img}: MediaNews Group/Notícia de Mercúrio /Getty {img} Imagens

Este lendário jogo não estava sozinho – havia muitos outros jogos na época, porque fazer games era uma maneira agradável de explorar o que foi possível. "Há Dazzle Trek Dart um game para quatro jogadores como tênis a laser e Lunar Lander", diz Vermeulen: "Maze War é primeiro videogame jogos que ganham dinheiro rede; as pessoas conectariam dois minicomputadores / gráficos da IMLAC Cave através do Arpanet também com seu quadro principal PDP-10."

Estas máquinas, então são uma parte vital da nossa cultura digital – elas é o forno das modernas indústrias de jogos e tecnologia. Mas para ser entendido eles precisam estar

Usados: utilizados

. "O problema com a história do computador é que você não pode realmente mostrar isso colocando alguns computadores velhos mortos jogos que ganham dinheiro um museu - o qual diz quase nada", disse Vermeulen."Você tem de experimentar essas máquinas, como eles operaram Eo problemas dos PCs antes e 1975 são enormes; pesados ou mais impossíveis para continuar funcionando Paul Allen co-fundador da Microsoft tinha uma profunda paixão pelo PDP-10"

A resposta é emulação. As réplicas PDP reproduzem todas as fâscias do terminal original, com suas luzes e interruptores; mas a computação será manipulada por um microcomputador Raspberry Pi conectado à parte traseira através de uma porta serial para que ele funcione na casa: você pode encaixar no rancho pi (na tela), conectar o teclado ao monitor ou fazer download da ferramenta – Em seguida clique num botão sobre os jogos antigos pdp-10 - usando agora mesmo programa?

Todos nós entendemos o papel seminal da SpaceWar no nascimento do setor de jogos modernos, mas para jogá-lo é preciso controlar uma das naves espaciais que lutam contra ela jogos que ganham dinheiro meio a explosões vetoriais na frente numa paisagem estelar cintilante... parece experimentar história.

Quinze anos depois que Vermeulen começou a trabalhar jogos que ganham dinheiro seu Emulador pessoal PDP-8, o grupo Obsolescence Guaranteed vendeu muitas centenas de réplicas e está trabalhando mais no projeto experimental do MIT 50 Pimeullen da década dos 1950 (que executou uma versão simples das tic-tac -dedo). Agora há um empresa Chiriqui Electronic Design Studio na construção Maz. O jogo original "O Que Começou como Um Projeto Pessoal se tornou algo muito maior". Nós

Essa é a outra razão pela qual o PiDP-10 vale pena: ele está divertido. Eu nunca esperei ver uma dessas coisas de perto, muito menos ligar um no meu monitor jogos que ganham dinheiro casa e brincar com isso foi emocionante experiência nostálgica incrivelmente emocional Navegar pelo sistema ITS disco "com aquela fonte verde brilhante dot-matriz", suas listas dos programas intrigantes E games - mensagem acima da linha terminal que lê 'happy' hacking...!"

EVOCATIVO... A tela do PiDP-10.

{img}: Keith Stuart/The Guardian

Enquanto isso, os codificadores que compraram máquinas PiDP estão fazendo novos programas e jogos. Eles variam jogos que ganham dinheiro idade de veteranos PPD 80 anos até 20-year - olds ainda jovens interessados para experimentar uma era passada micro nível da programação A falta do poder memória processamento significava você teve a escrever elegante código super eficiente – não havia espaço pra inchaço "muito porque vocês também precisam usar o baixo PID-11 ou 8 nas aulas", diz Verme;

Brinkhoff concorda que, enquanto há nostalgia nessas máquinas ainda têm algo a nos ensinar. Eles são funcionais "Eu gosto de escrever um novo software para o 10; por exemplo: programa pra exibir fractais ou gerar códigos QR", diz ele."

"Espero que isso seja algo mais gente vai pegar, porque se você não fizer nada com o PiDP ele na maioria das vezes só sentar jogos que ganham dinheiro uma prateleira piscando suas luzes. É um belo espetáculo mas eu sinto como é quando os computadores ficam realmente felizes sem usuários programarem."

---

Author: dimarlen.dominiotemporario.com

Subject: jogos que ganham dinheiro

Keywords: jogos que ganham dinheiro

Update: 2024/12/30 13:04:05